

Javascript - Memento

inline

```
<button onclick="alert('Hello, world!')>Cliquez ici</button>
```

La balises script

```
<script>
  // Code JavaScript ici
</script>
```

fichier externe

```
<script src="chemin/vers/fichier.js"></script>
```

Commentaires

```
/* */ ou //
```

Variables

String	Number	Boolean	Undefined	Null	BigInt	Symbol	Object	Array
--------	--------	---------	-----------	------	--------	--------	--------	-------

→ var

→ let

→ const

Typeof → Types de données

Opérateurs

+	-	*	/	%	**
---	---	---	---	---	----

==	!=	==	!==	>	<	>=	<=	!	&&	
----	----	----	-----	---	---	----	----	---	----	--

Chaine de caractères

+ concaténation

'	"	`Je m'appelle \${nom}`;
---	---	-------------------------

length()	toUpperCase()	toLowerCase()	charAt(index)	substring(start, end)	split(separator)	replace oldValue, newValue)
----------	---------------	---------------	---------------	-----------------------	------------------	-----------------------------

Tableaux

```
const tableau = [1, 2, 3, 4, 5];
console.log(tableau[0]); // Affiche 1
console.log(tableau[2]); // Affiche 3
```

push()	pop()	shift()	unshift()	concat()	slice()	indexOf()	lastIndexOf()	sort()	reverse()
--------	-------	---------	-----------	----------	---------	-----------	---------------	--------	-----------

Conditions

```
If (condition) then { } else { }
switch (expression) {
  case valeur1: // Code
    break;
  case valeur2: // Code
    break;
  default: // Code
    break;
}
```

Fonctions et méthodes

console.log()	Math.random()	parseInt()	parseFloat()	isNaN()
Date.now()	string.length	array.push()	string.toUpperCase()	string.toLowerCase()

Javascript - Memento

boucle

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {
// Code
}

while (condition) {
    // bloc de code à exécuter
}

do {
    // bloc de code à exécuter
} while (condition);
```

Objets

```
var mon_objet = new Object();

mon_objet['nom'] = valeur;

document.write(mon_objet['nom']);
```

Sélecteur

querySelector() **querySelectorAll()**

```
document.querySelector("#myElement")

document.querySelectorAll(".myClass")

const allElements = document.querySelectorAll('*');
```

getElementById() **getElementsByClassName()**

```
const elements = document.getElementsByClassName('myClass');

const paragraphs = document.getElementsByTagName('p');

const headings = document.getElementsByTagName('h1');

const links = document.getElementsByTagName('a');

const element = document.querySelector('.myClass#myId');
```

Manipulation

```
const element = document.querySelector('.myElement');
element.textContent = 'Nouveau texte';

const element = document.querySelector('.myElement');
element.style.color = 'red';
element.style.fontSize = '20px';

const html = element.innerHTML;
element.innerHTML = "<p>Nouveau contenu</p>";
```

Javascript - Memento

Evénements

`addEventListener`

```
element.addEventListener('click', function() {
    // Code à exécuter lorsque l'événement click se produit
});
```

click	mouseover	mouseout	mousedown	mouseup
-------	-----------	----------	-----------	---------

keydown	keyup	keypress
---------	-------	----------

submit	input	change
--------	-------	--------

load	unload
abort	error
select	change
submit	reset
resize	scroll
focus	blur

Document Object Model (DOM)

```
var div = document.getElementById('container');

var paragraph = document.createElement('p');

paragraph.textContent = 'Contenu du paragraphe';

div.appendChild(paragraph);
```

// Sélectionner le formulaire

```
const formulaire = document.querySelector('#monFormulaire');

// Ajouter un gestionnaire d'événements pour l'événement 'submit'

formulaire.addEventListener('submit', function(event) {
    event.preventDefault(); // Empêcher la soumission par défaut du formulaire
    // Code à exécuter lorsque le formulaire est soumis
});
```

Boîte d'alerte

```
window.alert (texte d'alerte);
```

Boîte confirmation

```
window.confirm(texte de confirmation);
```

Boîte de saisie

```
window.prompt(texte de demande);
```