

SPIP

Systeme de publication pour l'Internet

1. Définition d'un CMS	3
1.1 Séparation entre contenu et présentation.....	3
1.2 Le choix d'un CMS ?	3
2. Concept de base	4
2.1 HTML.....	4
2.2 CSS	6
2.2.1 Définition	6
2.2.2 Petit rappel sur les règles des feuilles de style	7
2.3 PHP	10
2.3.1 Exemple d'utilisation	10
2.4 Wamp, EasyPHP : Installation et configuration d'Apache, MySQL, PHP	11
2.4.1 Le fichier de configuration httpd.conf	12
2.4.2 Le fichier de configuration .htaccess.....	13
2.4.3 Configuration de PHP	14
2.4.4 Configuration d'Apache.....	14
2.4.5 Configuration de PhpMyAdmin	15
3 Définition de SPIP	15
3.1 Installation	15
3.2 Fonctionnalités de spip	20
3.3 Terminologie.....	20
4. Partie privée : interface	20
4.1 A suivre	21
4.2 Edition	21
4.3 Forum	21
4.4 Auteurs	21
4.5 Statistiques	21
4.6 Configuration	21
4.7 Aide	21
4.8 Visiter	21



4.9 Toolbar	22
5. Arborescence	22
6. Création d'une rubrique	22
7. Articles	24
7.1 Raccourcis de mise en forme	25
7.2 Images	27
7.3 Logo	27
7.4 Joindre des documents	28
7.5 Forum	28
7.6 Pétitions	28
7.7 Redirection vers un autre site	29
7.8 Date de publication	29
7.9 Mots-clés	30
7.10 Cycle de vie d'un article	31
8. Brèves	31
8.1 Cycle de vie d'une brève	32
9. Portfolio	32
10. Référencer un site	34
11. Flux RSS	35
12 Gestion des auteurs	36
12.1. Visiteur	36
12.2. Visiteur enregistré	36
12.3. Rédacteur	37
12.4 Administrateur avec droits restreints	37
12.5 Administrateur	37
13. Outils collaboratifs	37
14. Design : Les squelettes	38
14.1 Principes de base	38
14.2 Partie statique	38
14.2.1 Installer un nouveau squelette	38
14.2.2 Modifier la feuille de style (CSS) d'un site	38
14.3 Partie dynamique	39
14.3.1. Les boucles	39
14.3.2 Les balises	41
14.3.3 Les filtres	41
14.3.4 Le débogueur de squelettes	41
14.3.5 Aide-mémoire boucles, critères, balises, filtres	42
15. Gestion d'un site	46
15.1 Backup	46
15.2 Sécurité	48
16. Annexes :	49
16.1 Configuration de SPIP sur OVH :	49
16.2 Liens utiles	53
17. Exercice récapitulatif	54

1. Définition d'un CMS

Les **systèmes de gestion de contenu**¹ ou SGC (de l'anglais Content Management System ou CMS) sont une famille de logiciels de conception et de mise à jour dynamique de site Web partageant les fonctionnalités suivantes :

- ▶ ils permettent à plusieurs individus de travailler sur un même document ;
- ▶ ils fournissent une chaîne de publication (workflow) offrant, par exemple, la possibilité de publier (mettre en ligne le contenu) des documents ;
- ▶ ils permettent de séparer les opérations de gestion de la forme et du contenu ;
- ▶ ils permettent de structurer le contenu (utilisation de FAQ, de document, de blog, forum de discussion, etc.)

1.1 Séparation entre contenu et présentation

C'est un principe fondateur de la gestion de contenu :

- ▶ le contenu est stocké le plus souvent dans une base de données, structurée en tables et en champs. C'est le contenu des champs de la base qui est créé/modifié par le rédacteur, et non pas la page elle-même. On parle de site "dynamique".
- ▶ la présentation est définie dans un gabarit. Le gabarit définit deux choses : la mise en page des pages web - via le code html et les feuilles de styles (css), et quelles informations sont extraites de la base de données (ainsi que l'endroit où celles-ci doivent être affichées, sous quelles conditions).

Donc, concrètement un CMS = Gestionnaire de contenu : il permet de séparer les métiers

- Graphiste
- Informaticien
- Webmaster (rédacteur/modérateur)

1.2 Le choix d'un CMS ?

La capacité des entreprises à communiquer sur le web dépend en partie d'un choix de CMS. Pour ne pas se tromper, les critères de choix doivent être correctement pondérés en fonction de la nature de chaque projet. Il faut arriver à accorder la perspective du gestionnaire, du développeur, du webmaster et des lecteurs.

Le choix d'un CMS devra donc tenir compte des paramètres suivants :

- ▶ Est-il basé sur HTML/CSS et non sur du "vieux code html" ;
- ▶ Est-il simple d'utilisation, un client néophyte qui doit administrer son petit site, ne doit pas être perdu dans une interface d'administration et doit avoir accès seulement à ce dont il a besoin ;
- ▶ Est-il compatible PHP5 (évolutions futures ?)
- ▶ A-t-il un développement et une communauté (si possible francophone) « active » ?
- ▶ Est-il modulaire et permet-il de développer des modules métiers qui s'adaptent à une base de données modélisée par soi-même ?
- ▶ Est-il bourré de gadgets dont on n'a pas besoin ? (comme les sondages, livre d'or, calendrier, etc.)
- ▶ Gère-t-il la gestion des fichiers uploadés, des utilisateurs, de la publication, ...
- ▶ ...

¹ <http://fr.wikipedia.org/>

C'est pourquoi, dans ce cours, nous allons aborder deux CMS « open source² » :

SPIP : Un Système de Publication pour l'Internet Partagé. Très facile d'utilisation, forte communauté francophone très active !

Mambo/Joomla : Ce CMS Open **Source** est polyvalent, grâce à la quantité et la variété des modules qu'il propose, il est très complet et extensible. De plus, bénéficie d'une communauté anglophone et francophone extrêmement importante.

Pour plus d'informations sur les CMS : <http://www.framasoft.net/rubrique168.html>

2. Concept de base

2.1 HTML

Une page HTML se compose de deux parties : l'en-tête (head) suivi du corps (body).

Le contenu visible de la page se trouve dans le corps (body).

L'en-tête (head) contient

- ▶ des indications techniques, fondamentales mais invisibles pour l'utilisateur
- ▶ le titre (title) d'un document dont les navigateurs se servent, par exemple, pour créer leurs favoris
- ▶ les balises qui permettent d'insérer des feuilles de style (style) ou des scripts (script)
- ▶ Voici la structure de base d'une page HTML :

```
<html>
<head>
  <title>Première page en HTML</title>
</head>
<body>
Bonjour! Ceci est le contenu de ma première page Web!
</body>
</html>
```

Fichier HTML

BALISE	ATTRIBUT	SIGNIFICATION
<html> </html>		Début et fin du fichier HTML.
<head> </head>		Zone d'en-tête du fichier HTML
<title> </title>		Titre générique du document Web
<link>		Indique un lien avec un autre document
<meta>		Informations supplémentaires sur le document
<body> </body>	<i>bgcolor</i> : couleur de fond <i>background</i> : image d'arrière-fond <i>text</i> : couleur du texte <i>link</i> : couleur d'un lien non visité <i>alink</i> : couleur d'un lien actif <i>vlink</i> : couleur d'un lien visité	Corps du document

² <http://www.opensource.org/licenses/>

Mise en forme des caractères

BALISE	ATTRIBUT	SIGNIFICATION
...		Texte en gras
<i>...</i>		Texte en italique
<big> ... </big>		Agrandissement de la taille des caractères
<small> ...</small>		Réduction de la taille des caractères
<pre> ...</pre>		Texte préformaté
_{...}		Texte en indice
^{...}		Texte en exposant
 	<i>Color</i> : couleur du texte <i>Size</i> : taille du texte <i>face</i> : type de police	Détermine la police

Mise en forme du texte

BALISE	ATTRIBUT	SIGNIFICATION
<hx></hx>	<i>Align</i> : alignement	titre
<p></p>	<i>Align</i> : alignement	Paragraphe.
<div></div>	<i>align</i> : alignement	Englobe différents éléments pour en faire une division du document.
<center></center>		Centrage d'un élément.
 		Retour à la ligne.
<hr>	<i>Width</i> : largeur <i>Size</i> : hauteur <i>Align</i> : alignement <i>Noshade</i> : pas d'ombrage	Trait horizontal
<!--...-->		commentaire

Listes

BALISE	ATTRIBUT	SIGNIFICATION
	<i>type</i> : type de puce	Liste non numérotée
		Élément de la liste
	<i>type</i> : type de numérotation <i>start</i> : valeur de début	Liste numérotée

Images

BALISE	ATTRIBUT	SIGNIFICATION
	<i>src</i> : adresse <i>width</i> : largeur <i>height</i> : hauteur <i>border</i> : bordure <i>align</i> : alignement <i>alt</i> : texte alternatif <i>vspace</i> : distance verticale avec d'autres éléments <i>hspace</i> : distance horizontale avec d'autres éléments	Insertion d'une image

Lien

BALISE	ATTRIBUT	SIGNIFICATION
<code><a></code>	<i>href</i> : adresse du document lié <i>name</i> : nom de l'ancre <i>title</i> : titre du fichier relié	Définition d'un lien

Tableau

BALISE	ATTRIBUT	SIGNIFICATION
<code><table></table></code>	<i>width</i> : largeur <i>height</i> : hauteur <i>border</i> : bordure <i>cellpadding</i> : espace entre la bordure et le texte <i>cellspacing</i> : Espace vide entre les cellules <i>align</i> : alignement <i>bgcolor</i> : couleur de fond	Définition d'un tableau
<code><tr> ...</tr></code>		Ligne de tableau
<code><td> ...</td></code>	<i>bgcolor</i> : couleur de fond <i>width</i> : largeur <i>align</i> : alignement <i>valign</i> : alignement vertical <i>colspan</i> : nombre de cellules à fusionner horizontalement <i>rowspan</i> : nombre de cellules à fusionner verticalement	Cellule de tableau

2.2 CSS

2.2.1 Définition

CSS signifie **Cascading Style Sheet** (en français, feuilles de style en cascade).

Les styles CSS sont un complément du langage HTML prévus pour gérer la mise en forme des pages. Cela va de l'esthétique (couleurs, typographie) à la fonctionnalité (positionnement, structure, navigation, image).

Les CSS permettent :

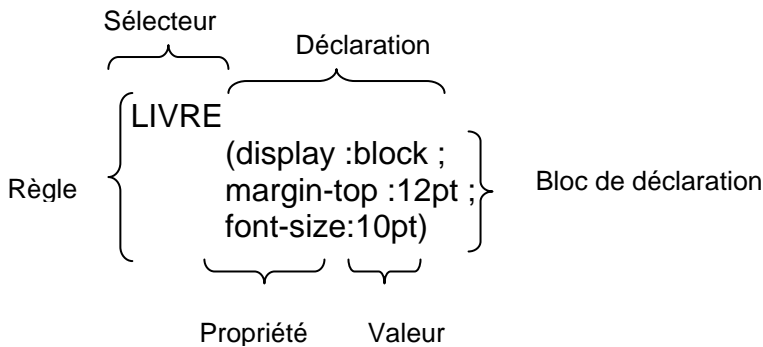
- ▶ d'avoir une présentation homogène (par la centralisation des mises en forme),
- ▶ de pouvoir changer l'aspect d'un site entier en ne modifiant qu'un fichier,
- ▶ d'avoir une plus grande clarté du code HTML (par la séparation du fond [HTML] et de la forme [CSS]).

La syntaxe à respecter afin de lier une feuille de style à un document HTML est la suivante

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="Mafeuilledestyle.css" />
```

Ce code est à placer dans la partie `<head>` de la page HTML

2.2.2 Petit rappel sur les règles des feuilles de style



- ▶ Les commentaires se font entre */** et **/*
- ▶ Le CSS est insensible à la casse.
- ▶ Syntaxe d'une classe :

```
.styleperso{...}
```

- ▶ Application d'une classe au sein d'une balise :

```
<h1 class="styleperso">...</h1>
<p class="styleperso">...</p>
<li class="styleperso">...</li>
```

- ▶ Formatage d'un morceau de texte:

```
... <span class="...">... </span> ...
```

- ▶ Formatage d'un bloc de texte:

```
... <div class="...">... </div> ...
```

Propriété	Mots-clés CSS	Effet
display	<i>block</i>	césure de ligne avant et après le texte
	<i>inline</i>	(valeur par défaut)
	<i>none</i>	n'affiche pas l'élément
font-family	<i>Arial, Helvetica, sans-serif, cursive, fantasy, monospace, Verdana...</i>	spécifie le nom de la police utilisée
font-size	<i>xx-small, x-small, small, medium, large, x-large, xxlarge, smaller, larger, pourcentage, valeur de taille spécifique (en pixel)</i>	définit la taille de la police utilisée
font-style	<i>italic</i>	affecte la police en italique
	<i>oblique</i>	affecte la police oblique
	<i>normal</i>	affecte la police normale (par défaut)

font-weight	<i>normal</i>	affiche le texte dans une grasse normale
	<i>bold</i>	affiche le texte en gras
	<i>bolder</i>	affiche le texte dans une police plus grasse que la police de l'élément parent
	<i>lighter</i>	affiche le texte dans une police moins grasse que la police de l'élément parent
	100	affiche le texte avec la grasse la plus faible
	200	...
	300	...
	400	= normal

	900	affiche le texte avec la grasse la moins faible
font-variant	small-caps	convertit tout le texte en petites capitales
	normal	
color	blue	définit la couleur du texte
	rgb(255,0,0)	
	#B50000	
	rgb(100%,0%,0%)	
background-color	yellow	couleur de fond (trame de fond)
	transparent	
background-image	url(thorgal.jpg)	image de fond
background-repeat	repeat	répète l'image horizontalement et verticalement. (défaut)
	repeat-x	répète l'image horizontalement
	repeat-y	répète l'image verticalement
	no-repeat	ne répète pas l'image
background-position	.5in .25in	position de l'image (0.5 pouces de la droite, 0.25 pouces vers le bas)
	50% 50%	
	right bottom	
	left top	
	center center	= 50% 50%
letter-spacing	25em	espacement entre les caractères
	.5pt	
	normal	
vertical-align	baseline	aligne la base du texte de l'élément avec la base du texte de l'élément parent
	sub	affiche le texte de l'élément en indice
	super	affiche le texte de l'élément en exposant
text-align	left	alignement du texte
	right	
	center	
text-indent	3em ³	indente la première ligne du texte
	50%	

³ L'unité **em** en CSS correspond (en gros) à l'espace que pourrait occuper un caractère standard de la police en cours. Plus précisément, elle est basée sur le cadratin, espace blanc carré utilisé en typographie, dont le côté est égal à la taille des caractères. On néglige parfois souvent cette unité qui peut se révéler très pratique lorsqu'on est confronté à des problèmes de décalage de la mise en page avec les personnes utilisant la fonctionnalité "augmenter la taille du texte" dans le navigateur, que ce soit Mozilla, IE, Opera ou les autres.

line-height	2em	distance entre les lignes (double interligne)
text-transform	capitalize	met en majuscule la première lettre de chaque mot
	uppercase	met en majuscules toutes les lettres
	lowercase	met en minuscules toutes les lettres
	none	
text-decoration	underline	souligné
	overline	surligné
	line-through	barré
	none	
	overline underline	
margin-top	2em	largeur des marges autour d'un élément
margin-left	25%	
margin-bottom		
margin-right		
border-style	solid	bordure en gras
	dotted	bordure en pointillé
	dashed	bordure en trait d'union
	double	bordure double trait
	groove	bordure effet rainure
	ridge	
	inset	effet bouton enfoncé
	outset	effet bouton ressortant
	none	
border-width	thin	épaisseur de la bordure
	medium	
	thick	
	1px	
border-color	red	couleur de la bordure
	...	
padding-top	2em	espace entre les éléments et les bordures.
padding-right	25%	
padding-bottom		
padding-left		
width	2in	largeur de la zone de contenu de l'élément
	50%	
	auto	
height	2in	hauteur de la zone de contenu de l'élément
	50%	
	auto	
float	left	affiche le contenu d'un élément block dans une zone de texte à gauche d'un texte courant
	right	affiche le contenu d'un élément block dans une zone de texte à droite d'un texte courant
	none	valeur par défaut ; le contenu d'un élément block est placé en dessous du texte courant

2.3 PHP

Le php (PHP : Hypertext Preprocessor) est, comme l'ASP, un langage de programmation destiné à être interprété sur un serveur Web et permettant de développer des sites web dynamiques.

Dans ce langage plus proche du JAVA, on utilisera les tags `<?php` et `?>` pour séparer le code PHP de l'HTML. (en ASP `<%` et `%>`)

L'avantage du PHP sur l'ASP est qu'il est gratuit (pas Microsoft). Le site de référence pour la distribution et l'installation se trouve à l'adresse <http://www.php.net>.

Vous trouverez déjà de l'aide sur les sites suivants :

<http://www.phpindex.com> (index des commandes)

<http://www.php.net/FAQ.php> (FAQ)

<http://www.php.net/bugs.php> (faire connaître les différents bugs rencontrés dans les modules PHP)

Pour de plus amples informations sur ce langage, consultez aussi :

Index des commandes : <http://www.phpindex.com>

FAQ : <http://www.php.net/FAQ.php>

BUGS : <http://www.php.net/bugs.php>

EasyPHP : <http://www.easyphp.org>

PHP Info : <http://www.phpinfo.net>

PHPbuilder.com : <http://www.phpbuilder.com>

hotscripts.com : <http://www.hotscripts.com>

Programmersheaven : <http://www.programmersheaven.com>

phpFrance : <http://www.phpfrance.com>

iLovePHP : <http://www.ilovephp.com>

PHP Scripts : <http://www.phpscripts-fr.net>

php débutant : <http://www.phpdebutant.com>

<http://www.zend.com>

<http://www.vpontier.free.fr>

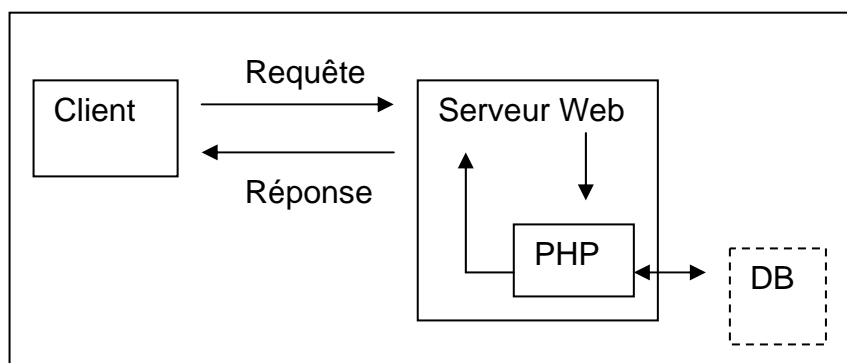
2.3.1 Exemple d'utilisation

« test.php »

```
<html>
<head>
<title>Test PHP</title>
</head>
<body>
<?php echo "hello world" ?>
</body>
</html>
```

Soit notre fichier « test.php » ; ce fichier se trouve sur le serveur web :

lorsque qu'un client tape dans son navigateur l'adresse du site (requête) qu'il veut consulter, celui-ci, contenant des pages php va générer dynamiquement une page « html » sur le serveur et



l'envoyer en temps réel au client (réponse).

Notre client recevra donc une page html :

```
<html>
<head>
<title>Test PHP</title>
</head>
<body>
hello world
</body>
</html>
```

La phrase « hello world » s'inscrira à l'écran grâce à l'instruction php « echo ».

Dans cet exemple, l'emploi du langage php est évidemment inutile. Le php sera utile en fonction du résultat des requêtes au serveur dans une base de données, en fonction de cookies, gestion de session, etc.

2.4 Wamp, EasyPHP : Installation et configuration d'Apache, MySQL, PHP

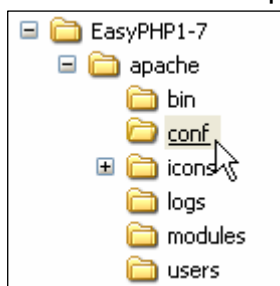
Wamp et EasyPHP installent et configurent automatiquement un environnement de travail complet sous Windows permettant de mettre en œuvre toute la puissance et la souplesse qu'offrent le langage dynamique PHP et son support efficace des bases de données. ils regroupent un serveur Apache, une base de données MySQL, le langage PHP ainsi que des outils facilitant le développement de vos sites ou de vos applications.

Vous pouvez télécharger et installer la dernière version d'EasyPHP à l'adresse suivante : <http://www.easyphp.org/telechargements.php3>

Vous pouvez télécharger et installer la dernière version de Wamp à l'adresse suivante : <http://www.wampserver.com/>

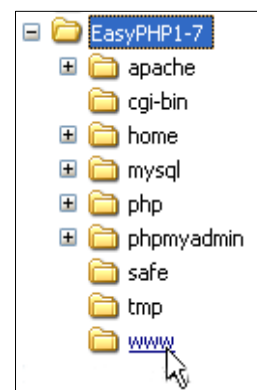
Le programme d'installation est classique :

- 1) téléchargement du fichier
- 2) double cliquer sur le fichier télécharger pour lancer l'installation
 - Il créera un répertoire WWW dans lequel se situeront tous les sites qu'on héberge
 - Il créera un répertoire apache pour les fichiers nécessaires au



serveur. Ce répertoire contient le fichier HTTPD.conf, qui est le fichier de configuration du serveur Apache, c'est un fichier texte qui contiendra différents paramètres modifiables par l'administrateur. Par exemple, la ligne **Document Root** parlera des informations relatives aux pages de démarrage. Sous cette rubrique, la ligne **Directory Index** décrira l'ordre des pages de démarrage de votre site (index.html ; index.asp ; index.php, ...). La rubrique **Alias** vous permettra de créer des alias pour vos répertoires. Toutes ces informations sont expliquées dans un fichier.

On a aussi la possibilité de définir les extensions des « fichiers attachés » pour l'envoi d'Email (Apache/conf/mime.types), etc.

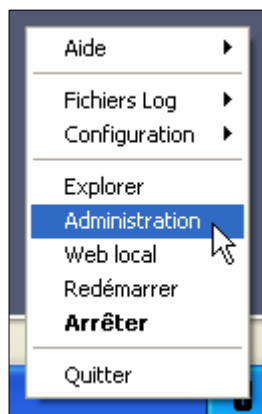


- 3) Démarrer le programme EasyPHP/WAMP

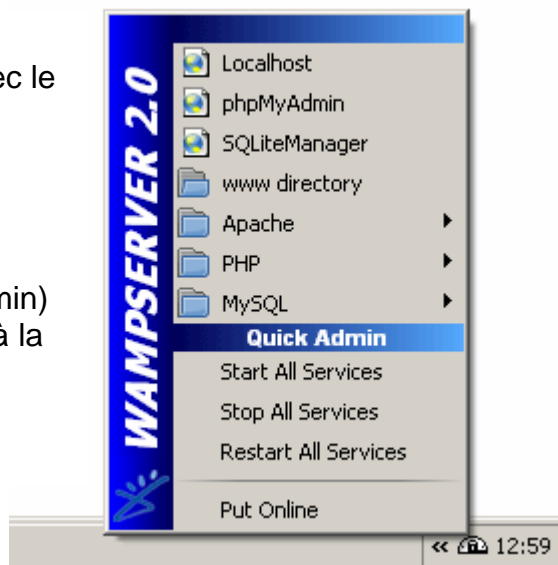
Vous verrez apparaître en bas à droite dans la barre des tâches de Windows une icône qui symbolise le processus⁴ d'EasyPHP ou de Wamp.

Sous Easyphp, en cliquant dessus avec le bouton droit, un menu contextuel apparaît, vous permettant

- soit de vous rendre à la page d'accueil de votre site (celle qui se trouve dans le répertoire WWW : choisissez « Web local ».)
- soit d'administrer votre serveur (en cliquant sur « Administration »)



Sous Wamp, en cliquant dessus avec le bouton gauche, un menu contextuel apparaît, vous permettant aussi d'administrer votre serveur (phpMyAdmin) ou de vous rendre à la page d'accueil (Localhost).



2.4.1 Le fichier de configuration httpd.conf

c:\program Files\easyphp1-7\apache\conf\httpd.conf

Le fichier httpd.conf est un fichier qui contient les différentes options de votre serveur Apache. Dans notre fichier de configuration, certaines lignes commencent par #, cela signifie que la ligne n'est pas prise en compte dans la configuration du serveur et qu'elle est en commentaire. Ce fichier est commenté (en anglais) ce qui rend la configuration assez facile. Néanmoins, vous trouverez ci-dessous l'explication des commandes principales :

ServerRoot "C:/Program Files/Apache Group/Apache"

Permet de définir le chemin où se trouve votre serveur apache. Ici c'est le chemin par défaut.

#LoadModule status_module modules/mod_status.so (cette ligne fait appel au module mod_status.so)

Permet d'afficher le statut de mise en route de votre serveur ainsi que les requêtes qui lui ont été adressées. Donc si vous souhaitez afficher les "stats" de votre serveur, enlevez # (décommenté) de cette ligne...

Port 80 (Port par défaut)

Cette ligne indique le port qu'utilise votre serveur Apache. Si vous souhaitez utiliser un autre port que celui par défaut, vous remplacez 80 par votre port, attention à ce que le port que vous utilisez ne soit pas déjà utilisé.

ServerAdmin(bonomartin@yahoo.fr)

⁴ Un processus est simplement l'exécution d'un programme.



Cette ligne permet d'indiquer l'adresse email de l'administrateur du serveur

```
ServerName (bono)
```

Cette ligne permet d'indiquer le nom du serveur. Si votre serveur est destiné à être juste utilisé en local, vous devez l'appeler localhost.

```
DocumentRoot "C:/Program Files/EasyPHP1-7/www"
```

Définit le répertoire dans lequel vos pages Web seront mises.

```
<Directory />  
Options FollowSymLinks Indexes  
AllowOverride All  
</Directory>
```

Ces lignes permettent de protéger l'accès de votre serveur Web (par défaut).

Dans le cas ci-dessus, étant la configuration par défaut d'accès au serveur, tout le monde peut avoir accès au serveur Web.

```
AccessFileName .htaccess
```

Le fichier « .htaccess » permet de « verrouiller » un répertoire pour n'en autoriser que son utilisation qu'aux personnes autorisées.

Erreur 403

Les erreurs sur le serveur (Error 403), peuvent se configurer de 3 manières différentes :

1) Introduire le texte que l'on veut afficher pour une erreur directement dans le fichier de configuration :

```
ErrorDocument 403 "Vous n'avez pas accès à ce serveur
```

(" doit être mis au début du texte).

2) Faire une redirection locale sur une page Web qui est plus personnalisable puisque l'on affiche une page que l'on aura créée auparavant.

```
ErrorDocument 403 /pasacces.html
```

3) Faire une redirection extérieure pour afficher le message d'erreur.

```
ErrorDocument 403 http://www.machin.com/erreur/noaccess.html
```

2.4.2 Le fichier de configuration .htaccess

Les fichiers .htaccess sont des fichiers de configuration d'Apache, permettant de définir des règles dans un répertoire et dans tous ses sous-répertoires (qui n'ont pas de tels fichiers à l'intérieur). On peut les utiliser pour protéger un répertoire par mot de passe, ou pour changer le nom ou l'extension de la page index, ou encore pour interdire l'accès au répertoire.

La page d'erreur « sur mesure » :

Comme tout internaute, vous avez déjà eu l'occasion de faire face à l'erreur la plus répandue, l'erreur 404.

Que se passera-t-il concrètement lorsqu'un visiteur encode une mauvaise URL ? Le navigateur fera une requête pour la page souhaitée, requête à laquelle le serveur répondra « pas trouvé ».

Nous avons vu qu'il existait des codes pour chaque type d'erreurs, laissant aux navigateurs le soin d'afficher le message dans la langue de l'utilisateur. D'où, dans ce cas précis, l'erreur

communément appelée « erreur 404 ». Pour éviter à vos visiteurs cette page peu esthétique, une seule ligne suffit dans le fichier .htaccess :

```
ErrorDocument 404 /mapage.html
```

Placez ensuite ce fichier dans le répertoire racine de votre site.

Dès ce moment, toutes les requêtes pour des pages inexistantes recevront en retour la page mapage.html. Si vous êtes prévoyant, cette page pourrait présenter un plan de votre site qui évitera à votre visiteur de se sentir seul et abandonné de tous.

Plus d'informations sur le fichier .htaccess :

<http://www.webmaster-hub.com/publication/article4.html>

<http://www.infres.enst.fr/~danzart/frames/htaccess.html>

2.4.3 Configuration de PHP



C'est ici que vous pouvez ajouter des modules/fonctions PHP à votre serveur.

2.4.4 Configuration d'Apache

rg : il existe une copie de secours du fichier httpd.conf dans le répertoire "safe" : httpd-safe.conf

2.4.5 Configuration de PhpMyAdmin



Cette partie permet de créer/modifier sa propre base de données.

3 Définition de SPIP

3.1 Installation

Installez Easyphp ou Wamp comme expliqué au point 2.4

Rendez-vous sur le site <http://www.spip.net/fr> et téléchargez la dernière version de SPIP :

SPIP 2.0.3
(10 janvier 2009)

Une fois le fichier zip ci-contre téléchargé sur votre ordinateur, vous devrez le décompresser, puis installer l'ensemble, par FTP, sur votre site (ou en local dans le répertoire WWW). Ensuite appelez ce fichier depuis votre navigateur Web et attendez que le chargement se termine :



Tapez <http://127.0.0.1/spip/ecrire/> dans la barre d'adresses pour configurer SPIP :

Installation du système de publication...



SPIP 2.0.3 [13596] est un logiciel libre distribué sous
licence GPL.

Sélectionnez une langue puis cliquez sur le bouton « suivant » pour lancer la
procédure d'installation.

Langues du site

Installation du système de publication...

- 1 Connexion à votre base de données
- 2 Choix de votre base
- 3 Informations personnelles
- 4 C'est terminé !

Connexion à votre base de données

Consultez les informations fournies par votre hébergeur : vous devez y trouver le serveur de base de données qu'il propose et vos identifiants personnels pour vous y connecter.

Indiquer le type de base de données :

SPIP sait utiliser **MySQL** (le plus répandu), **PostgreSQL** et **SQLite**.

(Attention : plusieurs plugins ne fonctionnent qu'avec MySQL)

MySQL

Adresse de la base de données

(Souvent cette adresse correspond à celle de votre site, parfois elle correspond à la mention «localhost», parfois elle est laissée totalement vide.)

localhost

Le login de connexion

(Correspond parfois à votre login d'accès au FTP; parfois laissé vide)

« root » par défaut sur Easyphp

Le mot de passe de connexion

(Correspond parfois à votre mot de passe pour le FTP; parfois laissé vide)

Suivant >>

Installation du système de publication...

La connexion a réussi.

- 1 Connexion à votre base de données
- 2 **Choix de votre base**
- 3 Informations personnelles
- 4 C'est terminé !

Choix de votre base [?](#)

Choisissez votre base :

Le serveur SQL contient plusieurs bases de données.

Sélectionnez ci-après celle qui vous a été attribuée par votre hébergeur:

- spip
- information_schema
- joomla10
- joomla15
- mysql
- wordpress

ou... **Créer** une nouvelle base de données :

Préfixe des tables :

Vous pouvez modifier le préfixe du nom des tables de données (ceci est indispensable lorsque l'on souhaite installer plusieurs sites dans la même base de données). Ce préfixe s'écrit en lettres minuscules, non accentuées, et sans espace.

Suivant >>

Installation du système de publication...

La structure de votre base de données est installée.



Informations personnelles

Le système va maintenant vous créer un accès personnalisé au site. [?](#)

(Note : s'il s'agit d'une réinstallation, et que votre accès marche toujours, vous pouvez laisser ces champs vides)

Votre identité publique...

Signature

(Votre nom ou votre pseudo)

Votre adresse email

Vos identifiants de connexion...

Votre login

(Plus de 3 caractères)

Votre mot de passe

(Plus de 5 caractères)

Confirmer ce nouveau mot de passe :

Suivant >>

Installation du système de publication...

1 Connexion à votre base de données

2 Choix de votre base

3 Informations personnelles

4 C'est terminé !

C'est terminé !

Vous pouvez maintenant commencer à utiliser le système de publication assistée...

[espace privé >>](#)

3.2 Fonctionnalités de spip

- ▶ Facilité de publication
- ▶ Cycle de vie d'un document (différents états, rédaction → publication)
- ▶ Date de publication
- ▶ Design géré par les CSS
- ▶ Moteur de recherche intégré
- ▶ Outils de travail collaboratifs (agenda, courrier interne...)
- ▶ Cache interne (augmente la vitesse d'affichage du site !!! en cas de mise à jour !)
- ▶ Langage de programmation simplifié permettant la gestion de gabarits dynamiques (squelettes, boucles, ...)
- ▶ Multilingue
- ▶ Formulaire dynamiques intégrés (balises)
- ▶ Syndication RSS
- ▶ Statistiques de visite intégrés (léger)
- ▶ Référencement facile
- ▶ Bon niveau de sécurité (si on pense à faire les mises à jour !)
- ▶ Fonctions sauvegarde/restauration de la base de données

3.3 Terminologie

Partie publique : c'est le site généré dynamiquement par SPIP, c'est ce que voit l'internaute.

Partie privée : c'est la partie administration (accès via le dossier « /ecrire »).

Squelette : design du site (composé d'un mélange d'HTML, CSS et des boucles...).

Balise : variable propre à SPIP intégrée dans les squelettes (#TITRE, #NOM_SITE_SPIP, ...).

Boucle : langage propre à SPIP qui permet de récupérer des données de la base de données et de les afficher dans un squelette.

Rubrique : ensemble d'éléments dans l'arborescence SPIP.

Secteur : une rubrique à la racine du site.

4. Partie privée : interface

							
À suivre	Édition	Forum	Auteurs	Statistiques	Configuration	Aide	Visiter

4.1 A suivre



À suivre

Présente l'ensemble des rubriques du site ainsi que les articles en cours de rédaction.
Vos informations personnelles.
Les outils collaboratifs (agenda, courrier interne...).

4.2 Edition



Édition

Création et rédaction des rubriques, articles, brèves, mots-clés et sites référencés.

4.3 Forum



Forum

Gestion des forums du site ou internes à l'administration.

4.4 Auteurs



Auteurs

Administration des rédacteurs et des administrateurs.

4.5 Statistiques



Statistiques

Les différentes statistiques de votre site.
Permet d'évaluer la popularité de vos articles et rubriques.

4.6 Configuration



Configuration

Configuration du site :
Nom du site, définition du contenu, référencement, gestion du cache.

4.7 Aide



Aide

Aide de SPIP.

4.8 Visiter



Visiter

Permet de visualiser le site (partie publique).

4.9 Toolbar



Donne un accès rapide à certaines parties de l'administration comme par exemple les outils collaboratifs ou la création d'articles.

5. Arborescence

Un site sous SPIP est structuré comme suit :

Racine du site :

 Rubriques

 Sous rubriques

 Contenu (articles, liens, ...)

Par exemple :

- 10. Histoire du cinéma
- 20. Etapes d'un film
 - 21. Repérages
 - 22. Scénario
 - 23. Réalisation
 - 24. Mixage
- 30. Genres cinématographiques
 - 31. Drame
 - 32. Comédie
 - 33. Western
 - 34. Policier
 - 35. Fantastique
 - 36. Science-fiction

6. Création d'une rubrique



Dans édition,

cliquez sur



, puis remplissez le formulaire suivant

Retour

Modifier la rubrique :

Nouvelle rubrique

Titre [Obligatoire]

À l'intérieur de la rubrique : ?

Racine du site

Descriptif rapide
(Contenu de la rubrique en quelques mots.)

Texte explicatif ?

Remarques : « A l'intérieur de la rubrique » est un paramètre très important, c'est lui qui va définir la place de la rubrique dans l'arborescence.

Une fois la rubrique créée, vous pouvez lui associer un logo :

RACINE DU SITE ?

RUBRIQUE NUMÉRO :

1

10. Histoire du

les grandes étapes qui

LOGO DE LA RUBRIQUE ?

LOGO DE LA RUBRIQUE ?

Télécharger un nouveau logo :

Installer des images dans le dossier **ecrire/upload/** pour pouvoir les sélectionner ici.

Et éventuellement un logo pour le « survol » LOGO POUR SURVOL

Remarques :

- ▶ Vous pouvez définir la langue de la rubrique si le multilinguisme a été activé.


- ▶ Si vous désirez que vos rubriques apparaissent dans un ordre prédéfini, vous devez les numéroter comme suit :
un nombre suivi d'un point suivi d'un espace suivi du titre
- ▶ Suivant le squelette utilisé, le numéro apparaîtra ou pas.

Exercice 1 :

Créez l'arborescence donnée en exemple au point 5. (Vous trouverez du contenu sur le site <http://fr.wikipedia.org>)

7. Articles



Cliquez sur  pour encoder un nouvel article :


Retour


Modifier l'article :

Nouvel article

Sur-titre ?

Titre [Obligatoire] ?

Sous-titre ?



À l'intérieur de la rubrique ?

10. Histoire du cinéma
▼

Descriptif rapide ?

(Contenu de l'article en quelques mots.)

Lien hypertexte (référence, site à visiter...)

Titre :













→ Détermine la localisation de l'article dans l'arborescence.

→ utile pour la navigation à l'intérieur du site. Permet d'indiquer le thème de l'article dans les sommaires.

URL :

Chapeau ?
(Texte introductif de l'article.)

Texte ?
Vous pouvez enrichir la mise en page de votre texte en utilisant des « raccourcis typographiques ». ?

i **B**             ?

Post-Scriptum

Enregistrer

Texte introduisant l'article (souvent en gras au début de l'article).

7.1 Raccourcis de mise en forme

Pour faciliter la mise en page, SPIP propose un certain nombre de raccourcis en plus des icônes de l'éditeur ;

FONCTIONNALITÉS	MÉTHODES	COMMENTAIRES
Intertitre	<code>{{{ le titre }}}}</code>	Le texte entre triples accolades est affiché comme un titre.
Changement de paragraphe	Passer une ligne	
Caractères gras	<code>{{texte en gras}}</code>	Le texte entre double accolades apparaîtra en gras.
Caractères en italique	<code>{texte en italique}</code>	Le texte entre simples accolades est affiché en italique. Astuce: pour avoir du texte en gras et en italique, mettre trois accolades en insérant un espace (pour faire 1+2), et en respectant la symétrie. Ex : <code>{ {{ texte en gras et en italique }} }</code>

Liste à puces	- premier élément - deuxième élément - etc...	Le petit trait sera automatiquement remplacé par une puce, telle qu'elle est définie dans la charte graphique. (par défaut la puce est représentée par l'image <i>puce.gif</i> dans le répertoire racine du site de SPIP. Pour imbriquer des listes numérotées, ajoutez encore des dièses derrière le petit tiret.
Liste numérotée	-# premier élément -# deuxième élément -# etc.	Pour imbriquer des listes numérotées, ajoutez des astérisques derrière le petit tiret.
Trait de séparation	----	Entrer une ligne contenant quatre petits tirets (au moins).
Lien hypertexte	[texte -> URL]	Mettre le texte et l'URL entre crochets, séparés par une flèche. Le texte devient une zone cliquable, et renverra le lecteur sur la page web indiquée par « URL ». Ex : [le site national de l'AITF->http://www.aivf.asso.fr]
Lien hypertexte vers un article	[texte->n°d'article]	Pour renvoyer vers un article du site, il suffit de donner le numéro de l'article. Par exemple, en supposant que l'article 12 donne la liste des contacts : [nous contacter->12]
Lien vers une rubrique	[texte->rubxxx]	Où xxx est le numéro de la rubrique. Ex : [voyez notre agenda->rub3]
Lien vers une brève	[texte->brxxx]	Où xxx est le numéro de la brève. Ex : [Annonce de l'AG->br25]
Note de bas de page automatique	[[texte de la note]]	Le texte entre doubles crochets droits apparaîtra en bas de la page, et sera remplacé par un numéro généré automatiquement.
Note de bas de page numérotée	[[<x>texte de la note]]	Le texte entre doubles crochets apparaîtra en bas de page, et sera remplacé par le numéro x indiqué entre « < > ».
Faire un tableau simple	aaa bbb ccc xxx yyy zzz	Pour faire un tableau simple il suffit de séparer les colonnes par la barre verticale. Cette méthode autorise uniquement des cellules d'une seule ligne. Pour faire des tableaux plus complexes, utiliser le langage HTML.
Insérer une image	<IMG1 left> <CENTER> <IMG1 center> </CENTER> <IMG1 right>	L'image doit avoir été précédemment téléchargée sur le site par la fonction « télécharger une nouvelle image » dans la colonne de gauche affichée quand on rédige un article. Le système indique alors sous quel nom l'image est disponible, et c'est ce nom qui doit être utilisé dans les commandes ci-contre. Trois commandes sont disponibles, selon qu'on veut voir l'image à gauche, au centre ou à droite.

7.2 Images

Pour ajouter une image à un article, après l'avoir ajoutée, cliquez sur à gauche.

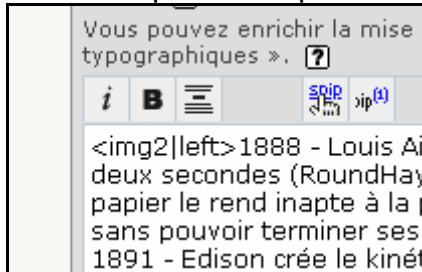


Il suffit de télécharger l'image. Ensuite indiquez son titre et son descriptif.

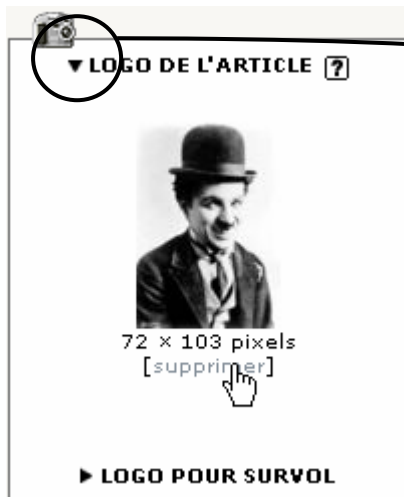
Pour positionner l'image dans votre article, vous devez alors insérer une balise de type :

```
<img2|left>
                                <img2|center>
                                                                <img2|right>
```

Que vous pouvez copier directement à gauche et coller dans votre article :



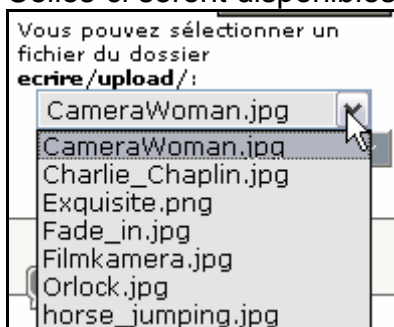
7.3 Logo



Vous avez aussi la possibilité d'ajouter un logo pour un article. Pensez à cliquer sur la petite flèche pour avoir l'option nécessaire à la suppression du logo...

Remarque :

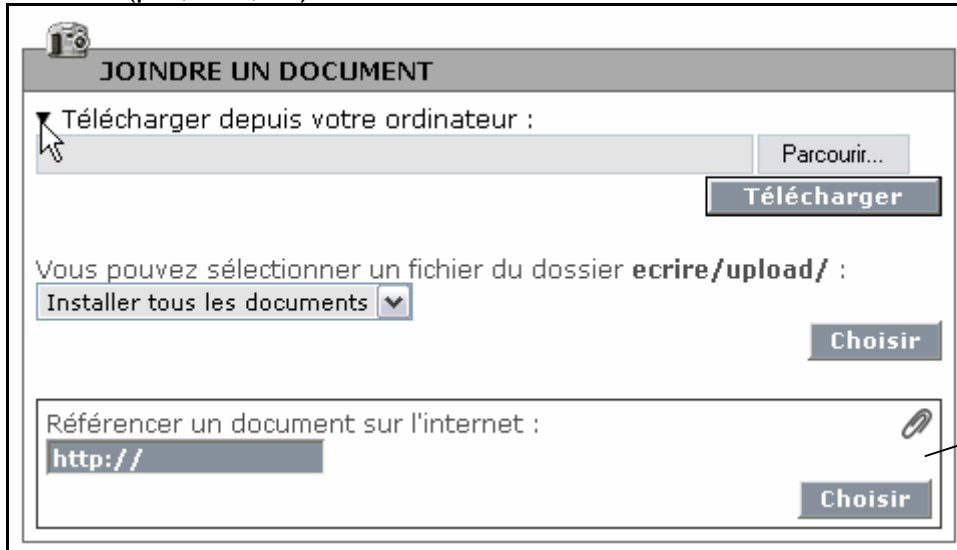
- ▶ L'administrateur a la possibilité de charger un ensemble d'images dans /ecrire/upload/. Celles-ci seront disponibles pour l'ensemble des articles :



- ▶ Les images uploadés (donc utilisées sur le site) se trouvent sur votre serveur dans le répertoire « /img »

7.4 Joindre des documents

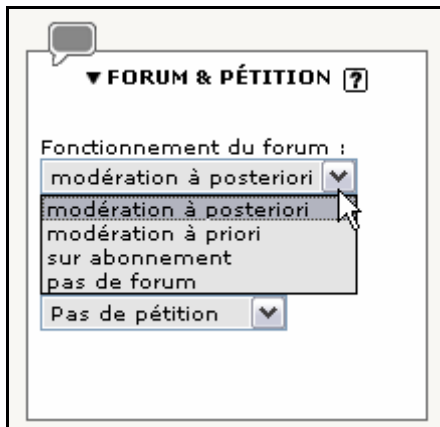
Il est également possible de joindre un ou plusieurs documents qui seront attachés à vos articles. (pdf, doc, ...)



Vous pouvez aussi référencer un document en donnant son URL

7.5 Forum

Spip permet d'ajouter un forum pour chaque article, afin de recueillir les commentaires de vos visiteurs.



Pour installer un forum sur un article, vous devez configurer le fonctionnement du forum :

- ▶ Modérer a posteriori : vous vérifiez son contenu après la publication sur le site.
- ▶ Modérer a priori : le contenu est validé avant la publication.
- ▶ Sur abonnement : seuls les utilisateurs enregistrés peuvent participer.

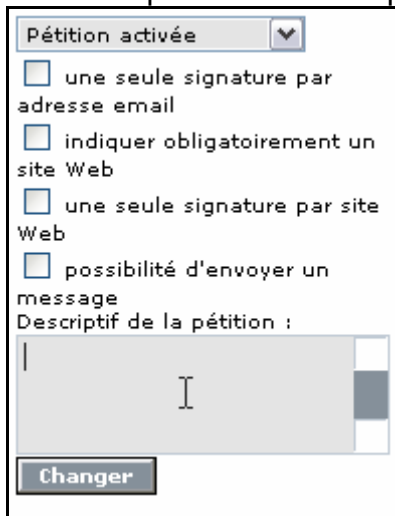
Vous pouvez gérer l'ensemble des forums pour tous vos articles en cliquant sur l'icône forum :



7.6 Pétitions

Spip offre la possibilité d'ajouter des pétitions à vos articles. Par exemple pour récolter les avis des internautes sur vos articles, pour voter...

Plusieurs paramètres sont possibles :



Attention, Spip validera par l'envoi un Email de confirmation à l'adresse introduite.

7.7 Redirection vers un autre site



Vous pouvez ici rediriger un article (vide) vers un autre site.

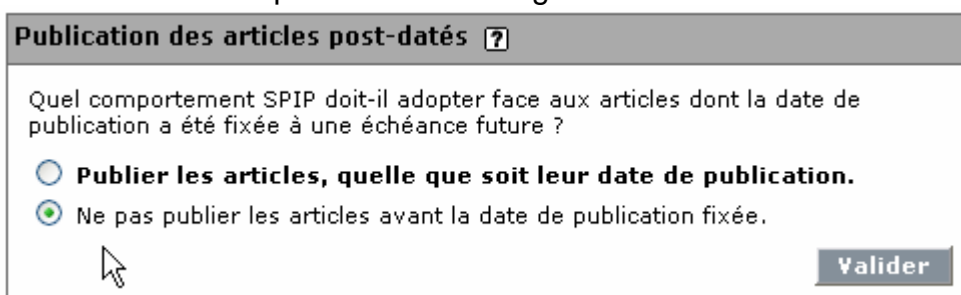
Exercice 2 :

- Créez un article par rubrique créée à l'exercice 1 (<http://fr.wikipedia.org>). Utilisez les raccourcis
- Spip pour mettre en forme les articles et placez-y des images, logos, documents en annexe.
- Placez un forum dans un article et une pétition dans un autre.
- Créez un nouvel article « en savoir plus » dans la rubrique « Histoire du cinéma » avec un lien direct vers le site de Wikipedia.

7.8 Date de publication

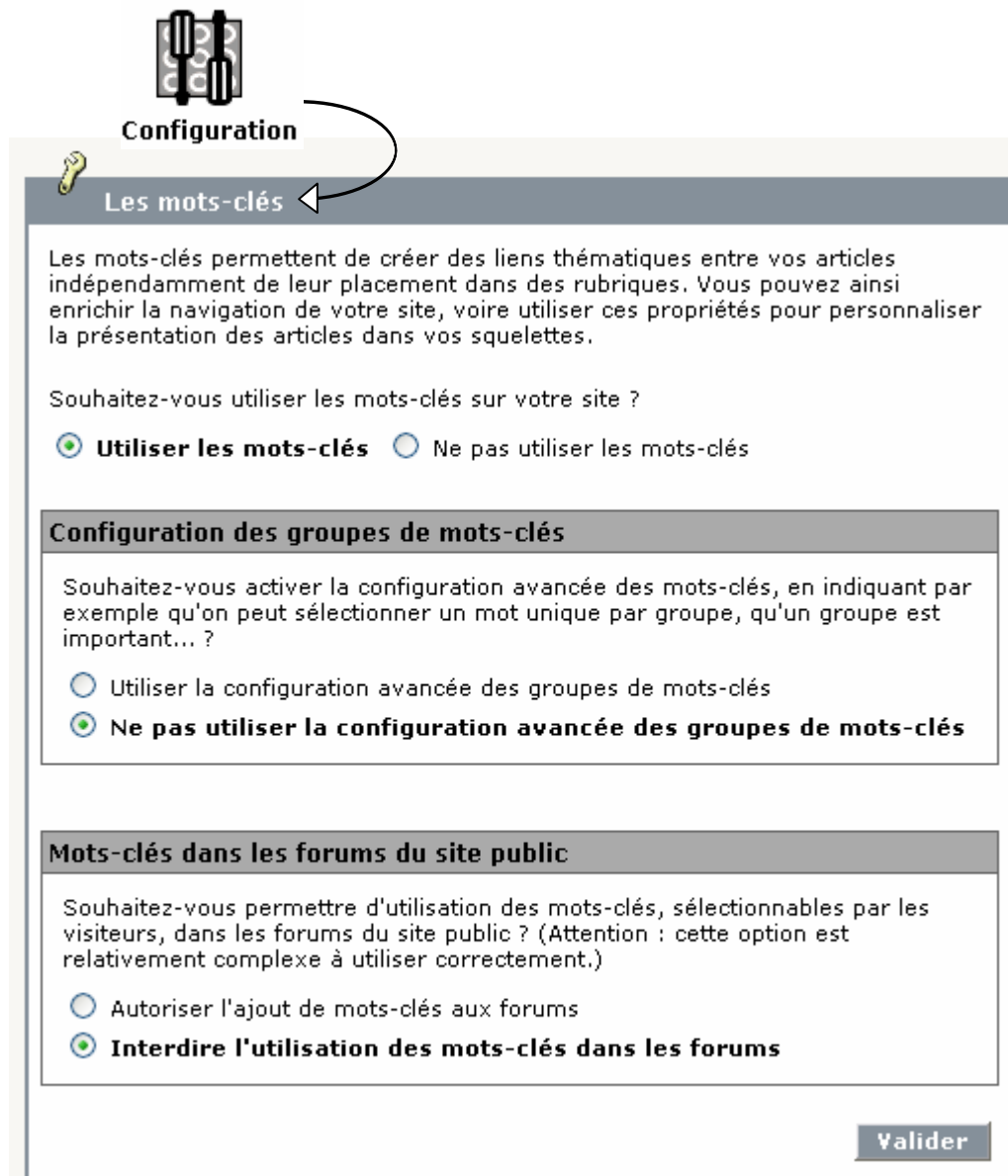


La date de publication est mise à la date du jour quand l'article est publié. Pensez à activer l'option dans la configuration du site :



7.9 Mots-clés

Pour utiliser les mots-clés, il faut auparavant activer l'autorisation dans la configuration du site.



Configuration

Les mots-clés

Les mots-clés permettent de créer des liens thématiques entre vos articles indépendamment de leur placement dans des rubriques. Vous pouvez ainsi enrichir la navigation de votre site, voire utiliser ces propriétés pour personnaliser la présentation des articles dans vos squelettes.

Souhaitez-vous utiliser les mots-clés sur votre site ?

Utiliser les mots-clés Ne pas utiliser les mots-clés

Configuration des groupes de mots-clés

Souhaitez-vous activer la configuration avancée des mots-clés, en indiquant par exemple qu'on peut sélectionner un mot unique par groupe, qu'un groupe est important... ?

Utiliser la configuration avancée des groupes de mots-clés

Ne pas utiliser la configuration avancée des groupes de mots-clés

Mots-clés dans les forums du site public

Souhaitez-vous permettre d'utilisation des mots-clés, sélectionnables par les visiteurs, dans les forums du site public ? (Attention : cette option est relativement complexe à utiliser correctement.)

Autoriser l'ajout de mots-clés aux forums

Interdire l'utilisation des mots-clés dans les forums

Valider

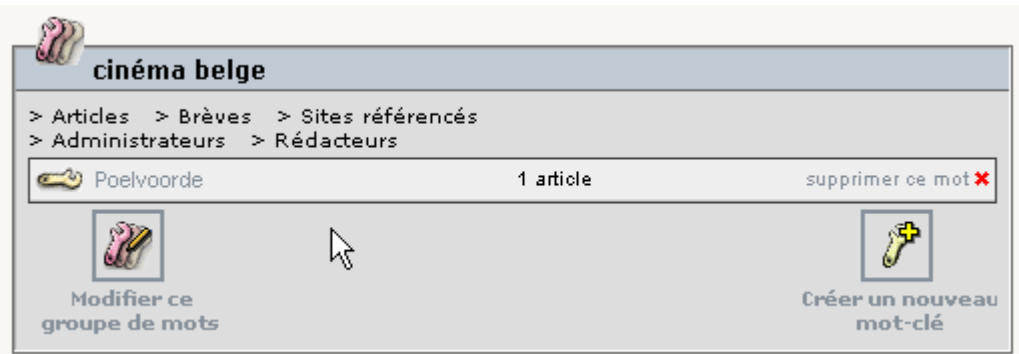
Les mots clés permettent une navigation horizontale à travers toute l'arborescence (par exemple, une navigation par thème.)

Chaque article peut contenir un ou plusieurs mots-clés.

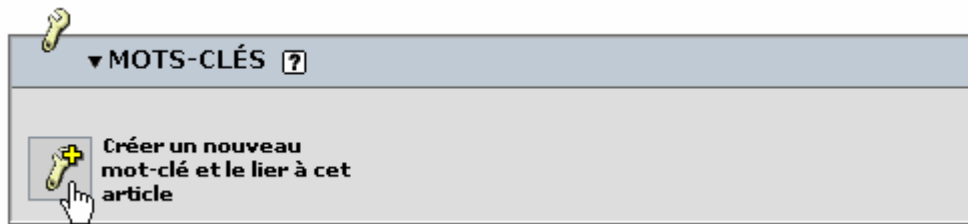
Les mots-clés sont configurés dans Edition / mots-clés :



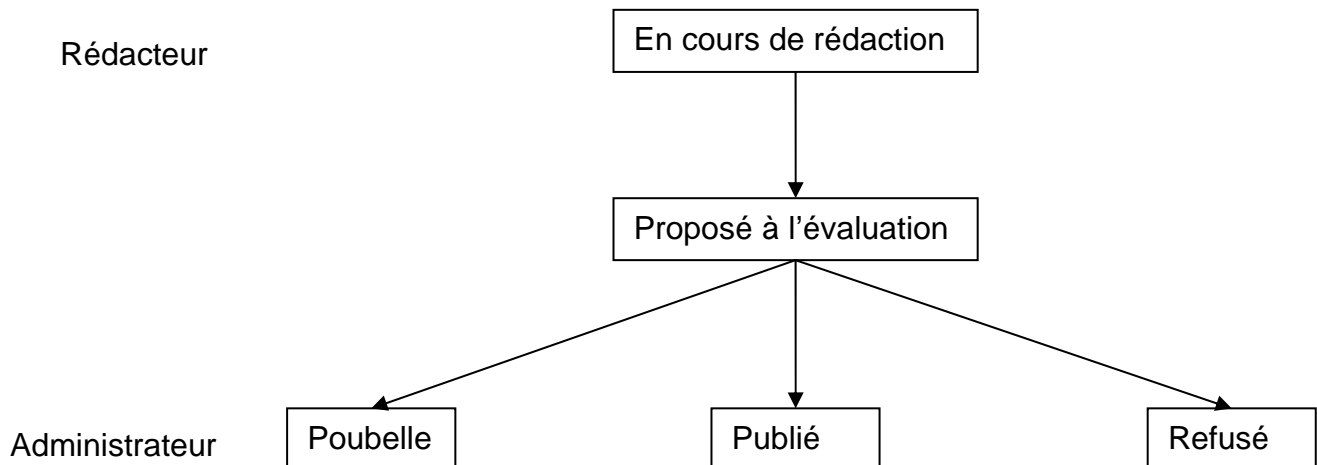
Ils sont classés par groupe :



On associe ensuite à chaque article un ou plusieurs mots-clés.




7.10 Cycle de vie d'un article



8. Brèves


Une brève, contrairement à un article, est constituée d'un nombre réduit d'informations :

- ▶ Titre
- ▶ Texte
- ▶ Lien hypertexte


 Retour






Modifier la brève :
**Thierry Lhermitte dans une
coproduction belgo-américaine**

Titre [Obligatoire]

 À l'intérieur de la rubrique : ?

20. Etapes d'un film

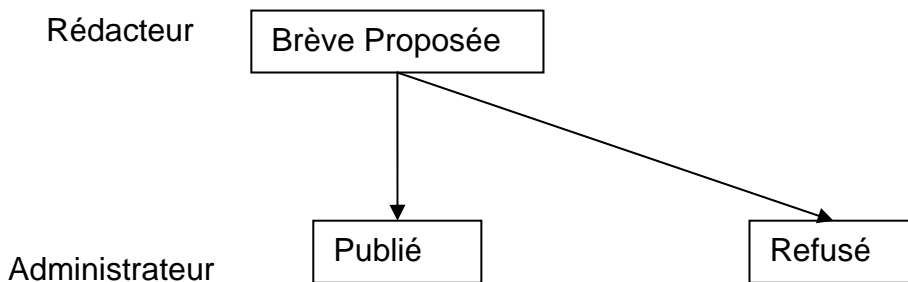
Texte de la brève

i B      À É œ Œ € ?

Il apparaît dans Nothing Scared, un film d'horreur fantastique !

L'asbl Uncut Films est une petite société belge créée par des amis passionnés de cinéma. Après avoir réalisé des courts-métrages, ils se

8.1 Cycle de vie d'une brève



Exercice 3 :

- Ajoutez une partie news avec des brèves décrivant l'actualité du cinéma (www.cinebel.be)
- Ajoutez à votre site une navigation cohérente par mots-clés.

9. Portfolio

Il est possible de créer facilement un portfolio (galerie d'images).

Dans l'encodage d'un article, chargez un fichier zip composé d'images dans un article par l'option « Joindre des documents ».

Pour chaque image donnez un titre, un descriptif. Vous pouvez mettre une vignette personnalisée (optionnelle), mais si celle-ci est absente, Spip la générera pour vous.

Remarque : Pour la gestion des vignettes, il y a un fichier à paramétrer sous EasyPHP ; dans le fichier `php.ini`, il faut ajouter (dé-commenter) la ligne `extension=php_gd2.dll`


```

;windows Extensions
;Note that MySQL and ODBC support is
;
;
;PHPExt
;extension=php_bz2.dll
;extension=php_cpdf.dll
;extension=php_crack.dll
;extension=php_curl.dll
;extension=php_db.dll
;extension=php_dba.dll
;extension=php_dbase.dll
;extension=php_dbx.dll
;extension=php_domxml.dll
;extension=php_exif.dll
;extension=php_fdf.dll
;extension=php_filepro.dll
extension=php_gd2.dll
;extension=php_gettext.dll
;extension=php_hyperwave.dll
;extension=php_iconv.dll
;extension=php_ifx.dll
;extension=php_jisfunc.dll
;extension=php_imap.dll
;extension=php_interbase.dll
;extension=php_java.dll
;extension=php_ldap.dll

```

Vous pouvez alors, dans « configuration du site » / « Fonctions avancées » sélectionner « gd2 » pour la méthode de fabrication des vignettes :

Configuration du site

 Contenu du site
 Interactivité
 Fonctions avancées



Méthode de fabrication des vignettes

Veuillez sélectionner la meilleure méthode de fabrication des vignettes en cliquant sur l'image correspondante.



gd1



gd2

 netpbm

 convert

N.B. Si aucune image n'apparaît, alors le serveur qui héberge votre site n'a pas

Celles-ci apparaîtront automatiquement sur votre site une fois l'article publié :

Mon site SPIP


Rechercher

Accueil du site > 30. Genres cinématographiques > portfolio


portfolio

mardi 31 octobre 2006, par admin

Portfolio



Pierre Javaux présente



Rubriques

10. Histoire du cinéma
 20. Etapes d'un film
30. Genres cinématographiques

Dans la même rubrique
portfolio

Exercice 4 : Créez un portfolio avec 10 images de films.

10. Référencer un site

Vous pouvez référencer un site, en cliquant soit sur :



Ou dans la rubrique en cliquant sur :



Vous pouvez alors remplir uniquement l'URL du site et Spip va récupérer les informations concernant le titre, la description...
 soit introduire l'url, le titre et la description manuellement :


Référencer le site :

Référencement automatisé d'un site
Vous pouvez référencer rapidement un site Web en indiquant ci-dessous l'adresse URL désirée, ou l'adresse de son fichier de syndication. SPIP va récupérer automatiquement les informations concernant ce site (titre, description...).

Vous pouvez préférer ne pas utiliser cette fonction automatique, et indiquer vous-même les éléments concernant ce site...


Nom du site [Obligatoire]

Adresse du site [Obligatoire]


 **À l'intérieur de la rubrique :**

11. Flux RSS

Lors du référencement, vous pouvez aussi lui donner un lien vers son fil RSS, ce qui aura comme effet d'afficher le contenu du fil sur votre propre site (en fonction du squelette).




Pas de syndication

Syndication : 

Adresse du fichier de syndication :

La gestion des fils RSS est paramétrable dans la partie configuration du site.



Fichiers de syndication

Votre site propose des fichiers de syndication (voir « Suivre la vie du site »).

Souhaitez-vous transmettre les articles dans leur intégralité, ou ne diffuser qu'un résumé de quelques centaines de caractères ?

Diffuser l'intégralité des articles dans les fichiers de syndication
 Ne diffuser qu'un résumé

Valider

Si vous souhaitez mettre à disposition des liens RSS de votre site ; il suffit de faire un lien vers le page

```
/spip.php?page=backend
```

Le flux RSS est automatiquement géré par cette page.

Exercice 5 :

- Ajoutez des liens vers 5 sites de cinéma.
- Affichez le flux RSS du site de « cinebel ».


12 Gestion des auteurs

Dans Spip, nous définissons 5 niveaux d'intervenants :






- ▶ Les visiteurs
- ▶ Les visiteurs enregistrés
- ▶ Les rédacteurs
- ▶ Les administrateurs avec droits limités
- ▶ Les administrateurs

Pour gérer les auteurs, rendez-vous dans la partie auteurs :

Les auteurs



Auteurs

Nom	Contact	Articles
 admin	email	3 articles
 Jean-Paul Belmondo (admin restreint)	 email	
 Mel Gibson	 email	

12.1. Visiteur

Le visiteur « visite » le site, il peut commenter les articles dans les forums (en fonction de la configuration du site), il peut voter pour des pétitions et proposer des sites.

12.2. Visiteur enregistré

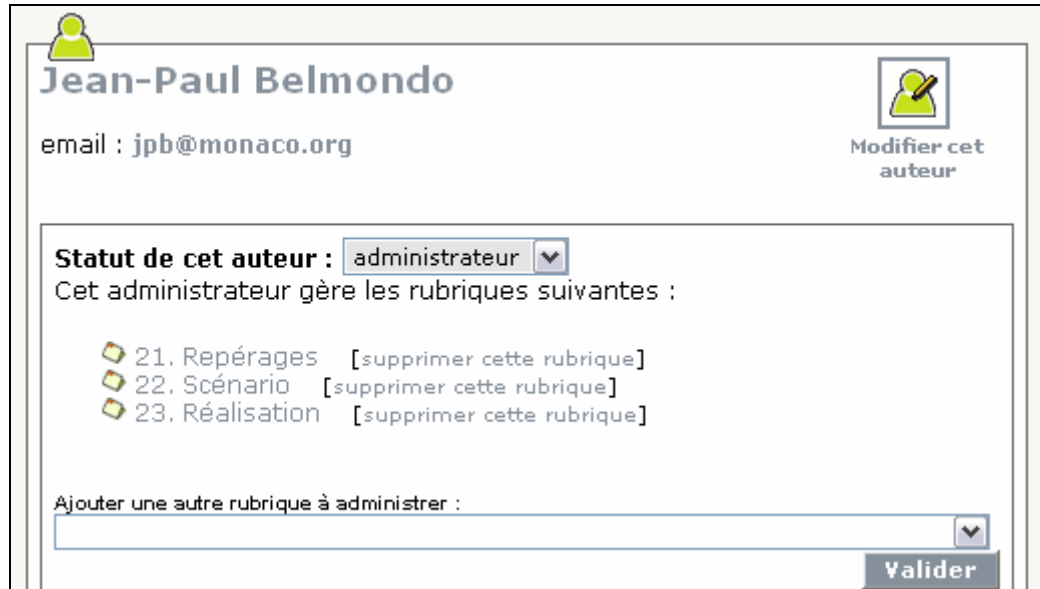
Le visiteur enregistré est un visiteur qui aura accès à certaines parties du site, en fonction du squelette.

12.3. Rédacteur

Le rédacteur « rédige » des articles et les propose à la validation. En fonction de la configuration du site, le visiteur pourra s'inscrire sur le site comme rédacteur.

12.4 Administrateur avec droits restreints

L'administrateur avec droits restreints a le droit de valider les articles dans certaines rubriques.



Jean-Paul Belmondo
 email : jpb@monaco.org

Statut de cet auteur : administrateur

Cet administrateur gère les rubriques suivantes :

- 21. Repérages [supprimer cette rubrique]
- 22. Scénario [supprimer cette rubrique]
- 23. Réalisation [supprimer cette rubrique]

Ajouter une autre rubrique à administrer :

Valider

12.5 Administrateur

L'administrateur gère la structure du site, les mots-clés, valide les articles proposés à la publication. Il est aussi modérateur des forums et pétitions et gère la configuration du site.

13. Outils collaboratifs

Spip propose quelques outils collaboratifs pour le travail des rédacteurs :

- ▶ Un agenda
- ▶ Un système de courrier interne
- ▶ Des forums administrateurs par article



Exercice 6 :

- Créez une équipe de rédaction pour votre site et utilisez les outils collaboratifs :
 - ▶ Brad et Robert : rédacteurs.
 - ▶ Richard : administrateur mais uniquement des sous-rubriques de « Genres cinématographiques ».
 - ▶ Carl : administrateur.

Créez plusieurs articles en tant que Brad et Robert, publiez ceux-ci à l'aide de Richard et Carl. (Testez bien les différences). Utilisez le calendrier et la messagerie personnelle pour simuler le travail de votre équipe.

14. Design : Les squelettes

Un squelette est un modèle de page HTML composé notamment du métalangage SPIP (boucles, balises...). Il est composé d'instructions simplifiées permettant d'indiquer où et comment se placent les informations en provenance de la base de données.



14.1 Principes de base

Pour chaque type de document, il existe un couple de fichiers :

- ▶ Le .php
Il contient le nom du fichier html (squelette) et le paramétrage du cache.
- ▶ Le .html
Il contient toute la définition graphique du site (HTML, CSS, javascript, etc....) par défaut, il se trouve dans le répertoire « /dist »

Par exemple :

/ecrire/exec/article.php → /dist/article.html
/ecrire/exec/rubrique.php → /dist/rubrique.html

Pour changer un design, il suffit de modifier le fichier .html du modèle de la page désirée.

- Soit l'html pour la partie graphique (statique)
- Soit les boucles, balises pour la partie dynamique

14.2 Partie statique

14.2.1 Installer un nouveau squelette

Téléchargez un squelette dans un répertoire, par exemple « /squelettes ».

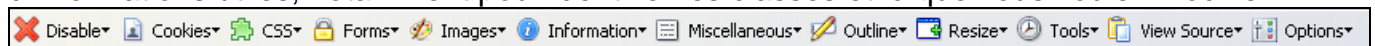
Indiquez le nom du répertoire squelette dans le fichier « mes_fonctions.php3 » (si ce fichier n'existe pas, vous devrez le créer.)

```
<?php
GLOBALS['dossier_squelettes']='squelettes';
?>
```

Remarque : Certains squelettes ne tiennent pas compte du fichier « mes_fonctions.php3 », vous devez alors installer les fichiers squelettes à la racine (pensez à faire une copie des fichiers d'origine!)

14.2.2 Modifier la feuille de style (CSS) d'un site

Installez la barre d'outils « webdeveloper » de « firefox ». Celle-ci vous donnera beaucoup d'informations utiles, notamment pour identifier les classes et id que vous voulez modifier.



Dans « Information » / « Display Id & Class details »:



Par exemple, en changeant simplement le fichier « /squelette/styles/style.css »

```

a.bandeau {
    /*bandeau contenant le titre du site*/
    display: block;
    background-image:url(../../ecriture/upload/bg.jpg);
    /* background: #6262A4;*/
    margin: 0px;
  
```

Vous pouvez très vite obtenir un design un peu plus professionnel pour la bannière du dessus, etc.



Si vous souhaitez aller plus loin dans la création d'un squelette consulter le site :

<http://www.spip-contrib.net/comment-faire-un-squelette-facile>

Exercice 7 :

■ Téléchargez le squelette sarka (<http://www.spip-contrib.net>) et installez-le. Modifiez le design graphique statique à l'aide des feuilles de style pour obtenir un beau site !

14.3 Partie dynamique

Pour afficher le contenu du site, nous devons récupérer certaines données de la base de données (ex : titre d'une rubrique). Pour cela, nous allons utiliser le « langage » de Spip : les boucles & balises.

14.3.1. Les boucles

La syntaxe **simplifiée** d'une boucle est la suivante :


```
<BOUCLEn(TYPE){critère1}{critère2}...{critèrex}>  
* Code HTML + balises SPIP  
</BOUCLEn>
```

- ▶ L'élément **BOUCLE** est l'ordre indiquant qu'il s'agit d'une boucle SPIP
- ▶ L'élément **n** est le nom de la boucle (dans ce cas précédé d'un « _ »), ou le numéro de la boucle.
- ▶ L'élément **TYPE** indique quel type d'éléments on veut récupérer : ARTICLES, RUBRIQUES, AUTEURS, BREVES, etc.
- ▶ Les **critères** {critère1}{critère2}... Ils indiquent à la fois selon quels critères on veut sélectionner les éléments de la base de données et la façon dont on va classer ou sélectionner les éléments. Par exemple : « afficher la liste des 5 articles les plus récents écrits par cet auteur ».

Les critères sont donc des conditions à respecter dans la boucle :

```
{id_rubrique =1}  
{par date}  
{par nom}
```

On peut aussi récupérer une variable de l'url ou d'une autre boucle :

Par exemple : si l'url est « /rubrique.php?id_rubrique=15 »

```
<BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {id_rubrique}>
```

La syntaxe **complète** :

```
<B_nom>  
Code HTML optionnel avant  
<BOUCLE_nom(TYPE){critère1}{critère2}...{critèrex}>  
Code HTML  
[ texte optionnel avant (#BALISE|filtre|filtre...) texte optionnel après ]  
<BOUCLE_recursive(boucle_nom)>  
</BOUCLE_recursive>  
</BOUCLE_nom>  
Code HTML optionnel après  
</B_nom>  
Code HTML alternatif  
</B_nom>
```

Par exemple, le code :

```
<B1>  
Cette rubrique contient les éléments suivants:  
<ul>  
<BOUCLE1(ARTICLES){id_rubrique}>  
<li>#TITRE</li>  
</BOUCLE1>  
</ul>  
</B1>  
Cette rubrique ne contient pas d'article.  
</B1>
```

Donnera les résultats suivants :

- ▶ s'il y a un seul article :

```
Cette rubrique contient les éléments suivants:  
<ul>
```



```
<li>Titre de l'article</li>
</ul>
```

▶ s'il y a plusieurs articles :

Cette rubrique contient les éléments suivants:

```
<ul>
<li>Titre de l'article 1</li>
<li>Titre de l'article 2</li>
...
<li>Titre du dernier article</li>
</ul>
```

▶ s'il n'y a aucun article :

Cette rubrique ne contient pas d'article.

Boucles imbriquées :

```
<BOUCLE_rubrique(RUBRIQUES){id_rubrique}>
<ul>Titre de la rubrique
<BOUCLE_articles(ARTICLES){id_rubrique}>
  <li> Titre de l'article</li>
</BOUCLE_articles>
<BOUCLE_sous_rubriques(RUBRIQUES){id_rubrique}>
  <li> Titre de la sous-rubrique </li>
</BOUCLE_sous_rubriques>
</ul>
</BOUCLE_rubrique>
<ul>Il n'y a pas de rubrique à cette adresse.</ul>
</B_rubrique>
```

14.3.2 Les balises

Les balises Spip contiennent des informations extraites de la base de données.

→ Dans une boucle exemple : **#TITRE**

→ Général exemple : **#NOM_SITE_SPIP**

14.3.3 Les filtres

Les filtres donnent la possibilité de mettre en forme les résultats obtenus via les balises :

```
(#BALISE | filtre1| filtre2 |...)
```

Exemple : [(#DATE | nom_jour)] → renverra le nom du jour.

14.3.4 Le débogueur de squelettes

Dans Spip, vous pouvez utiliser un débogueur. Pour cela, ajouter la variable « var_mode=debug » dans l'URL.

Le débogueur affichera :

- ▶ L'ensemble des boucles d'une page
- ▶ Le code d'une boucle et son résultat
- ▶ Le code SQL issu d'une boucle et son résultat
- ▶ Le code PHP généré.

Exemple :

squelettes/sommaire.html : Ce site utilise le squelette SARKA-SPIP résultat code

```

#ENV
date_redac : 2006-10-31 18:14:31
date       : 2006-10-31 18:14:31

1 boucle résultat code <BOUCLE_edito(ARTICLES) {titre_mot="edito"} {doublons} {par date
2 boucle résultat code <BOUCLE_rubriques_global_0(RUBRIQUES){racine}{id_rubrique!="#RUBR
titre}{par titre}>
3 boucle résultat code <BOUCLE_article(ARTICLES) {doublons} {id_rubrique!="#RUBRIQUE_AGE
{inverse} {0.5}>
4 boucle résultat code <BOUCLE_auteurs-article(AUTEURS) {id_article} {" " ">
5 boucle résultat code <BOUCLE_rubrique-mere(RUBRIQUES){id_rubrique}>

```

squelettes/inclusions/header.html : Ce site utilise le squelette SARKA-SPIP résultat code

```

#ENV
fond : header
lang : fr

1 boucle résultat code <BOUCLE_rub(RUBRIQUES){id_rubrique}>
2 boucle résultat code <BOUCLE_art(ARTICLES){id_article}>
3 boucle résultat code <BOUCLE_bre(BREVES){id_breve}>
4 boucle résultat code <BOUCLE_sit(SITES){id_syndic}>

```

Cliquez sur « Résultat » ou « code » pour change l'affichage du débogueur.

14.3.5 Aide-mémoire boucles, critères, balises, filtres

CRITERES communs	BALISES propres au Site	FILTRES
Sélection: {doublons} {doublons xxx} {unique} {branche} {critère IN v1,v2,...} {a,b} {debut_xxx,b} {a,n-b} {n-a,b} {a/b} Tri: {par critère} {par num critère} {!par critère} {par critère1, critère2, ...} {inverse} Comparaison: {critère>valeur ou balise ou expreg} (<,>=>,<=>,<=>,<=>,<=>) Date: {age>n} {age_relatif>n} {mois}	Balises Configuration du Site: #URL_SITE_SPIP #NOM_SITE_SPIP #EMAIL_WEBMASTER #LOGO_SITE_SPIP #CHARSET #LANG #LANG_DIR #LANG_LEFT #LANG_RIGHT #MENU_LANG #MENU_LANG_ECRIRE #DOSSIER_SQUELETTE Balises de mise en page: #PUCE #FORMULAIRE_ADMIN #DEBUT_SURLIGNE #FIN_SURLIGNE Balises techniques: #SELF [(#ENV{xxxx,zzzz})] ->utiliser #ENV* pour ne pas filtrer par htmlspecialchars. ->SPIP 1.8.9 - utiliser #ENV** si la chaîne contient du php ou du javascript	Les filtres des dates affdate ex:[(#DATE affdate{'Y-m'})] affdate_jourcourt affdate_court affdate_mois_annee jour mois annee heures minutes secondes nom_jour nom_mois saison unique Filtres de texte: liens_ouvrants supprimer_numero PtoBR taille_en_octets supprimer_tags textebrut texte_backend couper Filtres de test:

<p>{annee} {mois_redac} {annee_redac} autres: {"inter"}</p>	<p>#SPIP_CRON</p>	<p> sinon{valeursinon} ?{valeursioui,valeursinon} ={valeur} !={valeur} >{valeur} >={valeur} <{valeur} <={valeur} Filtres de logos fichier reduire_image{largeur, hauteur} Autres Filtres traduire_nom_langue alterner{a,b,c,...} inserer_attribut{attribut,valeur} extraire_attribut{attribut} parametre_url{parametre,valeu r} Filtres techniques entites_html texte_script attribut_html liens_absolus url_absolue abs_url</p>
---	-------------------	--

BOUCLE	CRITERES	BALISES
<p>ARTICLES</p>	<p>{tout} {id_article} {id_rubrique} {id_secteur} {branche} {id_auteur} {id_mot} {titre_mot=xxxx} {type_mot=yyyy} {id_groupe=zzzz} {lang} {date} {date=...} {date==...} {recherche} {statut=prop/prepa /publie/refuse/poubelle} {exclus}</p>	<p>#ID_ARTICLE #SURTITRE #TITRE #SOUSTITRE #DESCRIPTIF #CHAPO #TEXTE #PS #DATE #DATE_REDAC #DATE_MODIF #ID_RUBRIQUE #ID_SECTEUR #NOM_SITE #URL_SITE #VISITES #POPULARITE #LANG Les balises calculées #NOTES #INTRODUCTION #LESAUTEURS #PETITION #URL_ARTICLE #FORMULAIRE_FORUM</p>

		#FORMULAIRE_SIGNATURE #PARAMETRES_FORUM Les logos #LOGO_ARTICLE #LOGO_ARTICLE_RUBRIQUE #LOGO_RUBRIQUE #LOGO_ARTICLE_NORMAL #LOGO_ARTICLE_SURVOL
RUBRIQUES	{id_rubrique} {id_secteur} {id_parent} {racine} {id_enfant} {meme_parent} {recherche} {tout} {lang} {exclus}	#ID_RUBRIQUE #TITRE #DESCRIPTIF #TEXTE #ID_SECTEUR #LANG Les balises calculées: #NOTES #INTRODUCTION #URL_RUBRIQUE #DATE #FORMULAIRE_FORUM #PARAMETRES_FORUM #FORMULAIRE_SITE Le logo: #LOGO_RUBRIQUE #LOGO_RUBRIQUE_NORMAL #LOGO_RUBRIQUE_SURVOL
BREVES	{tout} {id_breve} {id_rubrique} {id_mot} {titre_mot=xxxx} {type_mot=yyyy} {id_groupe=zzzz} {lang} {recherche}	#ID_BREVE #TITRE #DATE #TEXTE #NOM_SITE #URL_SITE #ID_RUBRIQUE #LANG Les balises calculées: #NOTES #INTRODUCTION #URL_BREVE #FORMULAIRE_FORUM #PARAMETRES_FORUM Le logo: #LOGO_BREVE #LOGO_BREVE_RUBRIQUE
AUTEURS	{tout} {id_auteur} {id_article} {lang} {lang_select}	#ID_AUTEUR #NOM #BIO #EMAIL #NOM_SITE #URL_SITE #PGP #LANG #FORMULAIRE_ECRIRE_AUTEUR Les balises calculées: #NOTES #URL_AUTEUR

		Le logo: #LOGO_AUTEUR
FORUMS	{id_forum} {id_article} {id_rubrique} {id_breve} {id_syndic} {id_thread} {id_parent} {id_enfant} {meme_parent} {plat} {tout} {id_secteur} {id_mot} {titre_mot=xxx} {id_groupe} {type_mot=yyyy}	#ID_FORUM #ID_THREAD #URL_FORUM #ID_BREVE #ID_ARTICLE #ID_RUBRIQUE #ID_SYNDIC #DATE #TITRE #TEXTE #NOM_SITE #URL_SITE #NOM #EMAIL #IP Les balises calculées: #FORMULAIRE_FORUM #PARAMETRES_FORUM
MOTS	{tout} {id_mot} {id_groupe} {id_article} {id_rubrique} {id_breve} {id_syndic} {id_forum} {titre=xxx} {type=xxx}	#ID_MOT #TITRE #DESCRIPTIF #TEXTE #TYPE #LOGO_MOT #URL_MOT
GROUPE_MOTS		#ID_GROUPE #TITRE
SITES ou SYNDICATION	{tout} {id_syndic} {id_rubrique} {id_secteur} {id_mot} {titre_mot=xxxx} {type_mot=yyyy} {id_groupe=zzzz} critères d'affichage: {moderation=oui} {syndication=oui/non}	#ID_SYNDIC #NOM_SITE #URL_SITE #DESCRIPTIF #ID_RUBRIQUE #ID_SECTEU Autres balises: #LOGO_SITE #URL_SYNDIC #FORMULAIRE_FORUM #PARAMETRES_FORUM
DOCUMENTS	{id_article} {id_rubrique} {id_breve} critères d'affichage: {mode=document/image} {extension=jpg/gif/png}	#LOGO_DOCUMENT #URL_DOCUMENT #TITRE #DESCRIPTIF #FICHIER #TYPE_DOCUMENT #TAILLE #LARGEUR #HAUTEUR #ID_DOCUMENT #EMBED_DOCUMENT

SYNDIC_ARTICLES	{tout} {id_syndic_article} {id_syndic} {id_rubrique} {id_secteur}	#ID_SYNDIC_ARTICLE #ID_SYNDIC affiche #TITRE #URL_ARTICLE #DATE #LESAUTEURS #DESCRIPTIF #NOM_SITE #URL_SITE
SIGNATURES	{tout} {id_signature} {id_article} {par nom_email} {par ad_email}	#ID_SIGNATURE #ID_ARTICLE #DATE #MESSAGE #NOM #EMAIL #NOM_SITE #URL_SITE
HIERARCHIE	{id_article} {id_rubrique} {tout}	Celles de la boucle RUBRIQUES

Exercice 8 :


Ajoutez à une page existante de votre site une boucle de votre conception.

15. Gestion d'un site


15.1 Backup

Vous pouvez faire un backup de la base de données de votre site en utilisant les outils dans « Maintenance du site » :

Maintenance technique

 Sauvegarder/restaurer la base ✖ Effacer la base

Sauvegarder le contenu de la base

Cette option vous permet de sauvegarder le contenu de la base dans un fichier qui sera stocké dans le répertoire *ecrire/data/*. N'oubliez pas également de récupérer l'intégralité du répertoire *IMG/*, qui contient les images et les documents utilisés dans les articles et les rubriques. 

Attention: cette sauvegarde ne pourra être restaurée QUE dans un site installé sous la même version de SPIP. Il ne faut donc surtout pas « vider la base » en espérant réinstaller la sauvegarde après une mise à jour... Consultez la documentation de SPIP.

Vous pouvez choisir de sauvegarder le fichier sous forme compressée, afin d'écourter son transfert chez vous ou sur un serveur de sauvegardes, et d'économiser de l'espace disque.

sauvegarde compressée sous **ecrire/data/dump.xml.gz**

sauvegarde non compressée sous **ecrire/data/dump.xml**

Sauvegarder la base

Restaurer le contenu d'une sauvegarde de la base

Cette option vous permet de restaurer une sauvegarde précédemment effectuée

Celui-ci va écrire un fichier dans */ecrire/date* que vous pouvez récupérer par FTP (il s'agit d'un fichier « .xml » ou « .xml.gz »)

SPIP vous demandera une authentification (il faudra créer un fichier ou répertoire avec le nom indiqué pour éviter une restauration/suppression de la base de données abusive.)

Authentification (par FTP). ?

Veillez créer un fichier ou un répertoire nommé :

à l'intérieur du sous-répertoire **ecrire/data/**, puis :

recharger cette page

- 18-Sauvegarde, spip_types_documents
- 19-Sauvegarde, spip_syndic
- 20-Sauvegarde, spip_syndic_articles
- 21-Sauvegarde, spip_forum
- 22-Sauvegarde, spip_signatures
- 23-Sauvegarde, spip_petitions
- 24-Sauvegarde, spip_auteurs_rubriques
- 25-Sauvegarde, spip_auteurs_messages
- 26-Sauvegarde, spip_versions
- 27-Sauvegarde, spip_versions_fragments

Sauvegarde réussie.

La base a été sauvegardée dans **ecrive/data/dump.xml**. Vous pouvez [retourner à la gestion](#) de votre site.

Pour effectuer l'opération inverse, charger le fichier « .xml » :

Restaurer le contenu d'une sauvegarde de la base

Cette option vous permet de restaurer une sauvegarde précédemment effectuée de la base. A cet effet, le fichier contenant la sauvegarde doit avoir été placé dans le répertoire *ecrive/data/*. Soyez prudent avec cette fonctionnalité : **les modifications, pertes éventuelles, sont irréversibles.**

Veuillez entrer le nom du fichier (celui-ci peut être compressé ou non) :

Restaurer la base

Remarque : Vous pouvez aussi faire un backup de la base de données avec PhpMyAdmin.

15.2 Sécurité

- ▶ Pensez à faire régulièrement des backups
- ▶ Pensez à mettre à jour Spip
- ▶ Pensez à changer régulièrement de mot de passe (administrateur & base de donnée Mysql)
- ▶ Pensez à bien sécuriser vos programmes sur le serveur (« phpmyadmin security alert », etc.)
- ▶ ...

Exercice 9 :

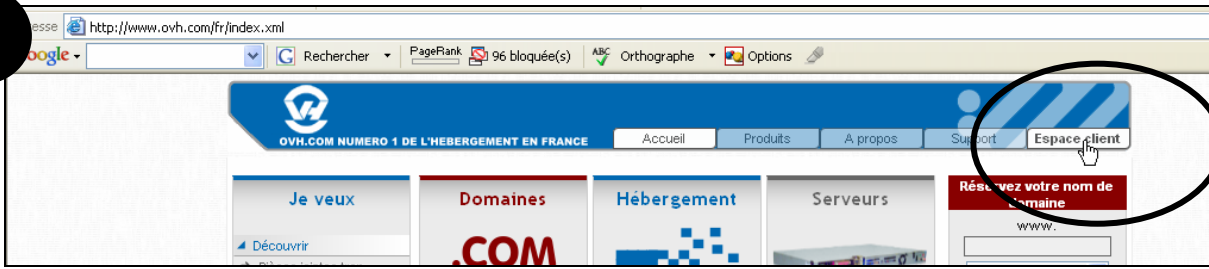
- Réalisez un back-up de votre base de données grâce à l'outil intégré dans Spip.
- Supprimez votre base de données.
- Rechargez la base de données à l'aide du fichier backup que vous venez de créer.



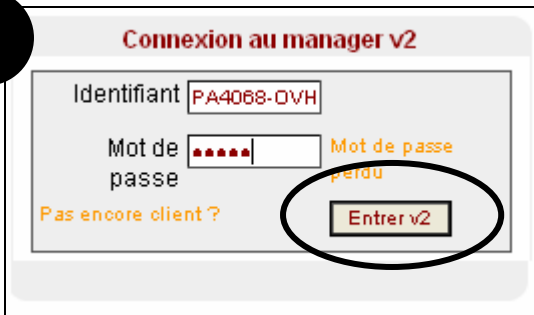
16. Annexes :

16.1 Configuration de SPIP sur OVH :

1



2



3

Gestion de votre manager



Vos informations

Modifiez vos infos personnelles
Changez votre mot de passe
Gérez vos contacts

Votre facturation

Renouvelez vos services
Consultation
Modes de paiements



Gestion de vos e-mail



Administration

Créez/modifiez vos comptes pop
Gérez vos redirections
Gestion de vos Mailing List

Lecture des e-mails

Consultation des e-mails
Envoyez un e-mail



Gestion de vos services



Nom de domaine

Activez les redirections Web
Gérez les HOSTS
Serveurs DNS

Redirections & DNS

Activez vos redirections web
Administrez DYNHOST
Configurez vos DNS



Hébergement mutualisé

Gérez vos plans/pack
Créez vos espaces FTP/REAL
Administrez vos bases

Service Back-Up
De 100 Mo à 1 Go pour sauvegarder vos données



Serveur Dédié

Analyser votre trafic
Gérez vos services

jeux
Administrez le serveur et jouez pendant 24h




Service Streaming

Gérez vos relais
Gérer votre hébergement

4

Gestion de vos hébergements mutualisés
 Bienvenue, PA4068-OVH (Code client 80654068)


 [manager](#) » menu mutualise

Recherchez votre domaine: [Rechercher](#) références par page:

1 référence trouvée

[Offres](#)
[Sous domaines](#)
[Bases MySQL](#)
[FTP anonyme](#)
[Espace REAL](#)
[Ext. FrontPage](#)
[Multi Domaine](#)
[Multi FTP](#)
[Statistiques](#)


pirlet-anabelle.be [Graver](#)

60gp	0		x	x	x	x	x	accès
------	---	---	---	---	---	---	---	-------

copyright 2005 OVH.com Mentions légales



5

Gestion de votre bases MySQL
 Bienvenue, PA4068-OVH (Code client 80654068)

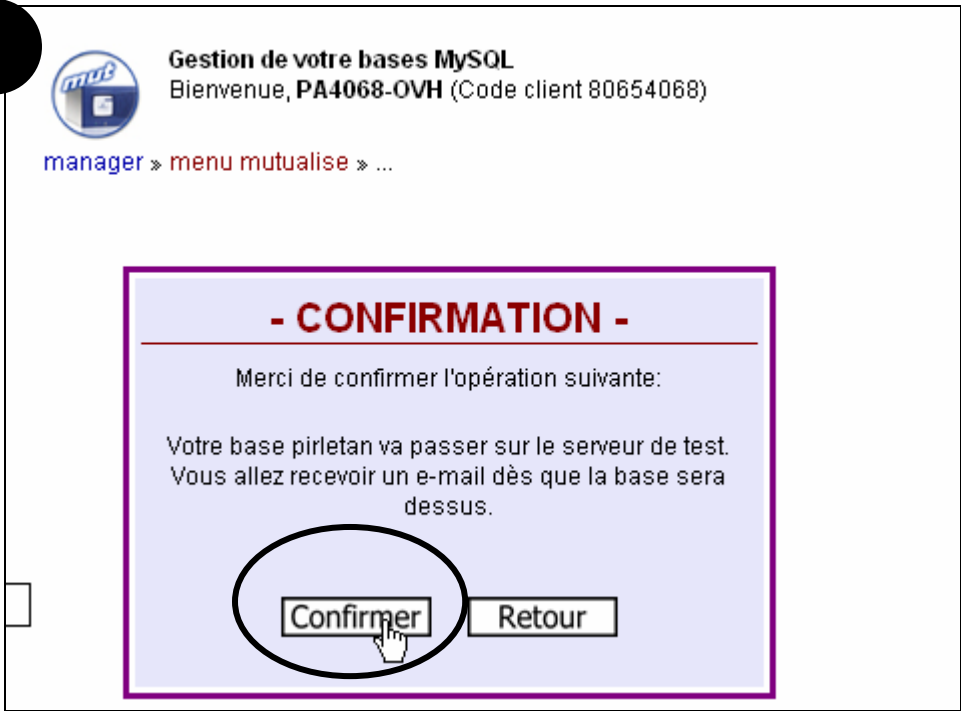
 [manager](#) » [menu mutualise](#) » ...

Vous travaillez sur : **pirlet-anabelle.be**

Vos bases My SQL actuelles

Nom de la base	Serveur	Serveur de test	Espace utilisé	Nouveau mot de passe	Exporter la base
pirletan	sql9		4 Ko	<input type="text"/>	

6



Gestion de votre bases MySQL
 Bienvenue, PA4068-OVH (Code client 80654068)

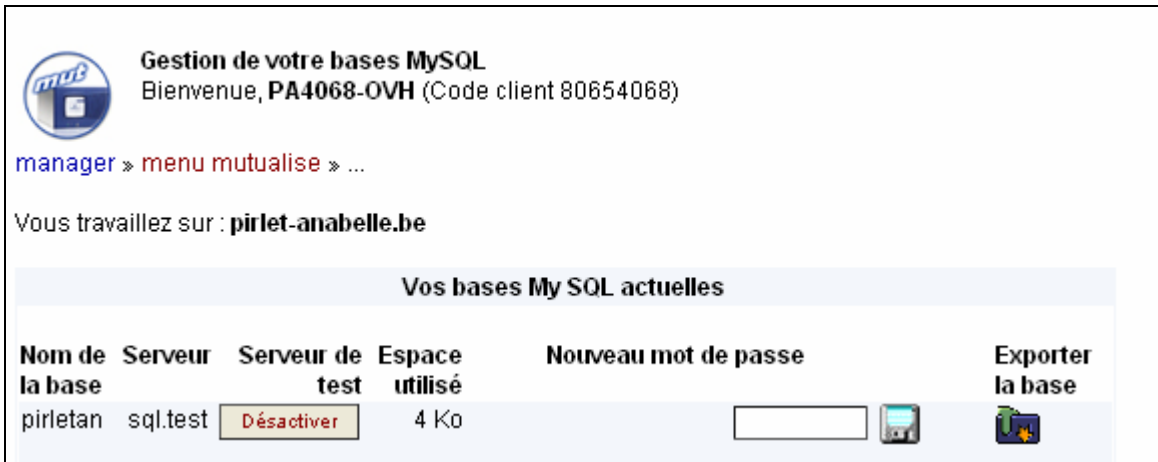
[manager](#) » [menu mutualise](#) » ...

- CONFIRMATION -

Merci de confirmer l'opération suivante:

Votre base pirlétan va passer sur le serveur de test.
 Vous allez recevoir un e-mail dès que la base sera dessus.


Résultat :



Gestion de votre bases MySQL
 Bienvenue, PA4068-OVH (Code client 80654068)

[manager](#) » [menu mutualise](#) » ...


Vous travaillez sur : **pirlet-anabelle.be**

Vos bases My SQL actuelles					
Nom de la base	Serveur	Serveur de test	Espace utilisé	Nouveau mot de passe	Exporter la base
pirletan	sql.test	<input type="button" value="Désactiver"/>	4 Ko	<input type="text"/>	

Lors de l'installation de SPIP :

Installation du système de publication...

Première étape : **Votre connexion MySQL**

Consultez les informations fournies par votre hébergeur : vous devez y trouver, si votre hébergeur supporte MySQL, les codes de connexion au serveur MySQL. 

Adresse de la base de données

(Souvent cette adresse correspond à celle de votre site, parfois elle correspond à la mention «localhost», parfois elle est laissée totalement vide.)

Le login de connexion

(Correspond parfois à votre login d'accès au FTP; parfois laissé vide)

Le mot de passe de connexion

(Correspond parfois à votre mot de passe pour le FTP; parfois laissé vide)

Suivant >>

16.2 Liens utiles

- ▶ <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/fr/backup.html> (backup plus complexes)
- ▶ www.spip.net
- ▶ www.spip-contrib.net
- ▶ www.spip-blog.net
- ▶ zine.spip.org
- ▶ forum.spip.org

17. Exercice récapitulatif

Réalisez un site web parlant du réchauffement de la planète.

Prévoyez une gestion de rubriques et sous rubriques. Le site devra contenir au moins :

- ▶ 5 articles (dont un avec un forum)
- ▶ 3 mots clés pour une navigation horizontale
- ▶ 1 brève
- ▶ 1 pétition
- ▶ 1 portfolio
- ▶ 3 liens vers des sites intéressants
- ▶ 1 flux RSS d'un autre site
- ▶ Un squelette de votre choix (à embellir via les CSS bien sûr...)

Pour vous aider dans le contenu du site, consultez les sites suivants

- ▶ <http://www.climatecrisis.net/>
- ▶ <http://www.lesgestessimples.com/>
- ▶ <http://www.wikipedia.org>
- ▶ <http://www.education.gouv.fr/cid2685/le-developpement-durable-pourquoi.html>
- ▶ <http://www.yannarthusbertrand.com/> (belles images, pour le portfolio peut-être ?)