

# WEBDEVELOPER

## Environnement et technologies Web 40 périodes - 4 ETCS

Installer et configurer des logiciels et ressources utiles à une formation de Webmaster | Utilisation de services web pour communiquer et publier | Le web, mise en contexte (histoire, évolution, acteurs, technologie, ...)

## Base des réseaux 40 périodes - 4 ETCS

Techniques des systèmes informatiques et services de l'Internet. (Gestion d'un serveur web, dépannage,...)

## SGBD (Système de gestion de bases de données) 80 périodes - 8 ETCS

Schématisation et interaction avec une base de données (phpmyadmin - Mysql)

## Langue en situation appliquée à l'enseignement supérieur – UF2 80 périodes - 7 ETCS

*Business English elementary* – Utilisation du manuel : « **Intelligent Business - Elementary level** » & « Computers and information technology »

## Création de sites Web statiques 160 périodes - 16 ETCS

Créer et structurer une page web | Intégration des styles CSS | techniques de mise en page | Propriétés graphiques étendues | Les comportements dynamiques | Les Media Queries et le Responsive Web Design

## Approche design 80 périodes - 8 ETCS

Réussir (penser correctement) un projet de site Web | Produire et de retoucher un document graphique

## CMS – Niveau 1 (Content Management System) 40 périodes - 4 ETCS

Concepts généraux d'un CMS (avantages/inconvénients) fonctionnalités, réalisation d'un site dynamique

## Initiation à la programmation 40 périodes - 4 ETCS

Concepts de base de la programmation. Mode de représentation (organigramme/algorithmes) en vue de la résolution d'un problème donné

**Activités professionnelles de formation :**  
brevet d'enseignement supérieur de webdeveloper 240/20 périodes - 8 ETCS  
Intégration professionnelle et mise en œuvre des compétences techniques dans des conditions réelles

## Scripts clients 120 périodes - 11 ETCS

Programmation **JavaScript** lié au navigateur, gestion de la **DOM**, utilisation de la librairie **jQuery**, **Angular.js**. Réalisation de plusieurs projets interactifs avec gestion des nouvelles technologies (drag & drop, géolocalisation, etc..)

## Scripts serveurs 120 périodes - 11 ETCS

Création de pages dynamiques (**PHP**)  
Interaction avec des sources de données externes

## Projet web dynamique 120 périodes - 11 ETCS

Travail en équipe sur un projet de site dynamique, (par exemple, site d'e-learning complet avec framework (analyse - base de données - cahier des charges - dossier technique - front-end et back-end - test).

## Framework et POO côté serveur 80 périodes - 8 ETCS

Apprentissage de la programmation orientée objet  
Apprentissage d'un Framework serveur moderne

## Veille technologique 40 périodes - 4 ETCS

Outils et méthodologies de la veille technologique. *La veille technologique consiste à s'informer sur les nouvelles et futures techniques du web*

## Epreuve intégrée de la section : brevet d'enseignement supérieur de webdeveloper - 12 ETCS

Travail de Fin d'Etude à défendre devant un jury